Broj 13 5/06 Crna Gora 0,8 € • Bosna i Hercegovina 1,5 KM • Makedonija 30 DEN Cena 50 dinara

BRAVO

SCREENFUN

ISSN 1451-9925

Preview

Heroes of Might & Magic V

Šta će nam doneti nastavak jedne od najpopularnijih igara svih vremena

Test

Spellforce 2

Jedinstvena kombinacija strategije i role-playing igre

Test

Ice Age 2

Simpatična platformska igra za najmlađu publiku

Test

Dragon Quest

Osmi deo RPG-a koji nijedan PS2 igrač ne bi smeo da propusti

NAGRADNA IGRA

OSVOJITE PS2

X-MEN 3

Proverite koliko su zaista oštre njegove kandže

FIFA World Cup 2006

Svetsko prvenstvo u fudbalu za nas je već počelo

The Elder Scrolls IV: Oblivion

Remek-delo među video igrama

Revija grafičkih kartica

Biramo pravi model za vaše potrebe i budžet

24 The Game • OutRun 2006: Coast 2 Coast • SOCOM 3: U.S. Navy SEALs • Galactic Civilizations II: Dread Lords • Call of Cthulhu: Dark Corners of the Earth

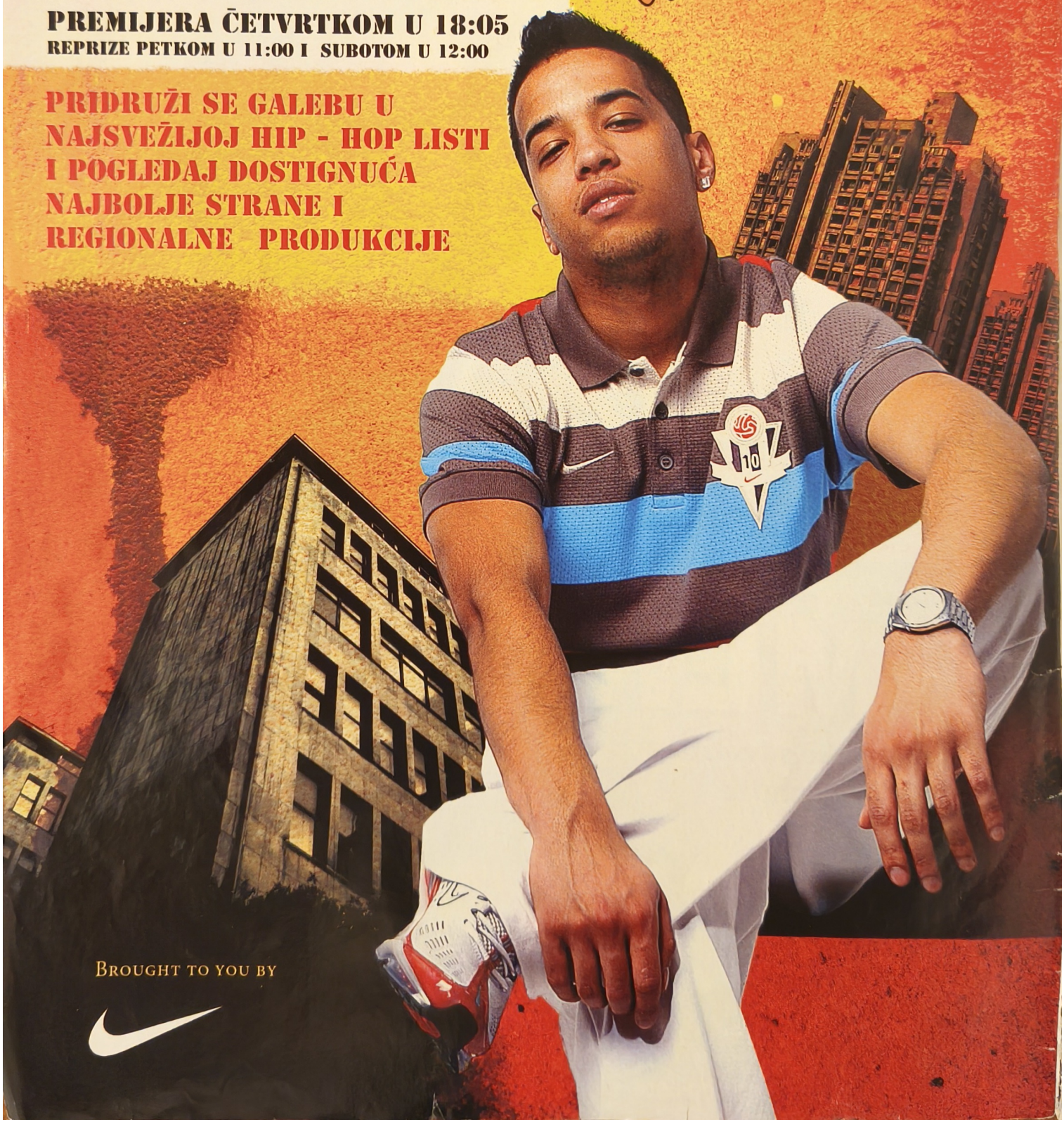
Za PC i konzole • Trikovi • Top-liste • Hardware • Mobilni • Posteri • Nagrade • Internet

MTV
MUSIC TELEVISION®

BLOK CHART

PREMIJERA ČETVRTKOM U 18:05
REPRIZE PETKOM U 11:00 I SUBOTOM U 12:00

PRIDRUŽI SE GALEBU U NAJSVEŽIJOJ HIP - HOP LISTI I POGLEDAJ DOSTIGNUĆA NAJBOLJE STRANE I REGIONALNE PRODUKCIJE



BROUGHT TO YOU BY

Reč urednika

Taman kada ste se navikli na dizajn, mi rešili da ga promenimo. Nema spavanja u redakciji ScreenFuna. Napravili smo malo, prolećno spremanje pa će tako ovo izdanje biti osveženo. Nadamo se da će vam se dopasti novi look, a ako vam se ne sviđa, uvek možete protestovati na ulici, napraviti štrajk u školi/na faksu/poslu ili "rentirati" neku filmsku zvezdu koja će voditi kampanju protiv nas. Rado ćemo je intervjuisati...

Međutim, da li ste razmišljali o prolećnom spremanju svog računara? Mi smo ovog puta organizovali reviju grafičkih kartica a na pisti su se našli piskel-modeli koji bi mogli da nađu put i do vaše mašine, kako bi prokleti Oblivion malo živnuo. Skoncentrisali smo se na modele u srednjem cenovnom rangu za koje nekako i možete da sakupite pare... Ako se odreknete užine, bioskopa i kredita za mobilni telefon u naredna tri meseca. Oni koji imaju bogatu tetku u Americi, ovaj grafički zalogaj lako će progutati, međutim, našu priču o Need for Speed kolima neće baš tako lako. Naime, živo nas je interesovalo da li kola iz ove popularne igre zaista postoje i koliko ona zapravo koštaju. Istraživanje nam je pokazalo da su ove trkalice i te kako stvarne, ali da koštaju kao prva ljubav.

I dok mi čekamo da saznamo na kojoj ćemo televiziji uopšte gledati prenos Svetskog prvenstva u Nemačkoj, vreme će nam prekratiti FIFA World Cup 2006 koja je već ugledala svetlost dana. Šta reći o novoj "fifi", sem da je niko ne voli a svi je igraju. Tako je i sa ovim delom.

Zaista nikad nismo lakše dodelili ScreenFun Award titulu, kao igri The Elder Scrolls IV Oblivion. Međutim, kao što se i remek-delu u muzeju ne može prići previše blizu, tako će i Oblivion ostati dosta daleko od domaćih švorc igrača, zbog izuzetnih hardverskih zahteva. Tetka, šalji pare...

Igor Conić

Need For Speed: Most Wanted - brza kola i lepe devojke

str. 42

Dva poklon-postera: X-Men i Oblivion

Preview

4 **X-Men: The Official Game**
Mutanti, spremite se! Activision nam uskoro donosi novu akcionu igru

6 **Heroes of Might & Magic V**
Nastavak jedne od najpopularnijih poteznih strategija obećava

32 **Kada stižu igre?**
Koje igre će izaći u naredna dva meseca i kada možemo očekivati hitove

Test

12 **FIFA World Cup 2006**
14 **The Elder Scrolls IV: Oblivion**
16 **Dragon Quest 8**
17 **OutRun 2006: Coast 2 Coast**
18 **SOCOM 3: Navy SEALs**
19 **Ice Age 2**
19 **Call of Cthulhu: Dark Corners of Earth**
20 **Spellforce 2**
22 **Act of War: High Treason**
27 **Galactic Civilizations II: Dread Lords**
28 **24 The Game**
30 **Worms: Open Warfare**
30 **Prince of Persia Revelations**
30 **Exit**
31 **Breath of Fire 3**
31 **Tales of Eternia**
31 **Lemmings**

Stigla nova FIFA! str. 12

Hardware

36 **Prolećna revija grafičkih kartica**
Na testu smo imali četiri kartice iz srednje klase: GeForce 6800 GS, Radeon X1600 XT, Radeon X1600 Pro, Radeon X1300 Pro

38 **Oprema na testu**
Monitori, fotoaparati, kamere, DVD rezači, MP3 plejeri, zvučnici...

40 **Nova generacija konzola**
Najnovije vesti o Playstationu 3 i Nintendo Revolutionu

Fun

42 **Most Wanted - skupocene zveri**
Istražili smo da li kola iz igre zaista postoje

44 **Šta je mafija?**
Kako funkcioniše mafija i kako utiče na film i igre

45 **Surf tips**
Zanimljive web lokacije koje će vas nasmejati

Još u ScreenFunu

7 **Vesti**
Novosti na polju video igara

10 **A sada malo vi**
Nagrađujemo pismo meseca

35 **Tomb Raider Legend trix**
Kako da lakše savladate igru i da otkrijete sve tajne

46 **Game Over**
Nagradna igra: Osvojite PS2 i pretplatu na časopis

pc ps2 xbox 360 ngc

Nightcrawler više voli da se šunja nego da uleće u borbu. Ali, kada zatreba, njegove sposobnosti su izuzetne

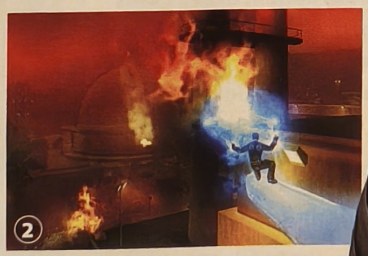
Wolverine je glavni lik u filmu, ali i u ovoj igri

X-MEN

THE OFFICIAL GAME

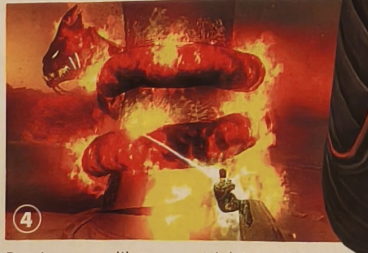
Mutanti, napred! Pred samu premijeru filma X-Men: Last Stand, Activision će predstaviti novu akcionu igru

Ledeni: Iceman leti iznad fabričkog kompleksa i razara neprijatelje iz vazduha



Od raketnih projektila brani se veoma efikasnim ledenim štitom

Boss na kraju nivoa je vatrena zmija, koja se obmotava oko ledenog tornja



Preciznom paljbom u najslabije tačke, Iceman će smaknuti ovu napast

Moćni specijalni potezi čine Wolverinea veoma opasnom borbenom mašinom. Samo ih treba naučiti...

Ispaljivanjem ledenih snopova Iceman može da zaustavi neprijatelje koji se nalaze iza prepreke. Veoma korisno a izgleda atraktivno

Elegantan i neverovatno brz: Nightcrawler će se prišunjati neprijatelju teleportujući se na zadata mesta

Nisu čuli za makazice: U ovom dvoboju Wolverine će se sukobiti sa protivnicom koja takođe voli dugačke nokte

Do sada su nastupi X-Mena u svetu igara bili sasvim prosečni. Troškovi licence za ove poznate strip junake očigledno su "ojadili" budžet razvojnih timova pa stoga nije ostalo mnogo sredstava za ulaganje u kvalitetniji i napredniji dizajn. Međutim, pred premijeru trećeg nastavka filma X-Men, mutanti su izgleda rešili da prekinu lošu tradiciju. Videćemo da li će uspeti...

X-Men: The Official Game je zasnovan na događajima koji se dešavaju pre onih u filmu X-Men: Last Stand. Da bi zadržao esenciju ovog blokbastera, **Activision je dodelio projekat razvoja i dizajniranja igre Z-Axis-Studiosu, koji su dokazali svoje umeće u igrama poput Dave Mirra Freestyle BMX i Aggressive Inline, koja je dobila SCREENFUN nagradu.**

Prvi utisak, koje je na nas ostavilo društvo poznatih mutanata, sasvim je solidan. **Moći ćete da se smenjujete u ulogama Wolverina, Nightcrawlera i Icemana, sa ciljem spasavanja sveta od opasnih negativaca Magnetos Brotherhooda.** Akcija, pa samim tim i nivoi, u potpunosti se razlikuju - u zavisnosti od lika koji vodite. Kada ste u ulozu Wolverlinea, tipičnog fightera, sve će se svesti na borbu prsa-u-prsa. Sa spretnim Nightcrawlerom, likom tame i senke, šunjaćete se po nivoima i istovremeno vešto balansirati, skakati i teleportovati se do neprijatelja, pa ako zatreba, i odraditi nekoliko bliskih kontakata pesnicom. Sa Icemanom ćete, sa druge strane, potpuno izgubiti tlo pod nogama: ovaj "ledeni" borac kretaće se spuštajući se po svojim ledenicama i zaleđivati neprijatelje ispaljujući ledene snopove. Zaista cool!

Sva tri mutanta raspolažu i specijalnim sposobnostima pa će tako Wolverine nakratko dobiti power boost udarajući velikom žestinom i brzinom - obarajući protivnika na kolena. Naravno, veoma je bitan tajming da bi se potez izveo na najbolji način.

Kompletna priča igre X-Men: The Official Game još uvek nam nije u potpunosti poznata a **razvojni tim je pustio vest da ćete u igri saznati zašto se Nigthcrawler ne pojavljuje u filmu - što je dodatni razlog da odigrate ovu igru.** Naravno, fanovi X-Mena neće propustiti ovaj hit, dok će ljubitelji akcionih igara sačekati test igre u sledećem broju ScreenFuna, gde ćemo dati odgovor na pitanje da li su uzbudljiva priča i dobra akcija verno preneseni na igračke monitore. **Strpite se, mutanti, do početka juna!**

xbox 360 ngc ps2 pc

Pojaviće se krajem maja 2006.

X-Men: The Official Game

Akciona igra

Activision — za jednog igrača

Najnoviji deo igre X-Men mogao bi da bude najbolji do sada, što i nije tako teško pošto su ostali delovi užasni.

Tekst: Daniel Blank

U svakom trenutku možete da vodite do dva heroja

Heroes of Might & Magic V

Da li ste spremni za nove izazove? Mi jesmo!

Ruski Nival Interactive, poznat po serijalima Etherlords, Blitzkrieg i Silent Storm, trebao bi već krajem ovog meseca da nas obraduje dugoočekivanim nastavkom, sada već legendarne igre Heroes of Might & Magic. Zbog neuspeha četvrtog dela, igrali su na dobitnu kombinaciju, tako da je HoMMV, u stvari, trojka sa poboljšanom grafikom, tačnije 3D grafikom, uz neke izmene ali ne prevelike, kako se ne bi poremetio koncept.

Prelepo 3D okruženje nije tako veliko iznenađenje kada se uzme u obzir da je isti tim pravio i igru Etherlords. Naravno, grafički napredak donosi i nove, mnogo veće hardverske zahteve.

U igri će biti šest kampanja, za svaku naciju po jedna. Heroji osvajaju lagano, mapu za mapom, zauzimajući rudnike, gradove, regrutujući vojsku i izvršavaju razne misije u zavisnosti od scenarija. **Deluje jednostavno ali je, u stvari, veoma zarazno.** Vaše vojskovođe i dalje poseduju četiri glavna atributa (attack, defense, spell power i knowledge). Osim toga, mogu da nauče i pet veština, od kojih se svaka deli na još po tri podveštine (na primer, Defense ima Protection, Vitality i Evasion). Svaki heroj zna još jednu veštinu (šestu) koja se razlikuje od heroja do heroja i do pet specijalizacija (npr. jeftinija regrutacija griffina, jači vitezovi u borbi, heroj može direktno da napadne bilo koju protivničku jedinicu...). Sama borba nije doživela bitne promene sem novog načina pomeranja jedinica. To se ogleda u tome što postoji traka sa slikama svih jedinica koje učestvuju u borbi, a "sleva nadesno" redosled je po kojem jedinice dobijaju pravo na pomeranje. **Pozicija u toj traci zavisi od inicijative same jedinice, tako da će se dešavati da neka jedinica odigra i dvaput dok neka druga i ne dođe na red.** Ovo se pokazalo kao mnogo bolje i realnije rešenje. Sve nacije imaće izbor između sedam različitih jedinica i sve će moći da se unaprede. Neke jedinice sada su obogaćene magijama koje su nezavisne od magija heroja, što im obezbeđuje nove taktičke mogućnosti.

Sve u svemu, po do sada viđenom, nastavak zaista obećava. Kako stvari stoje, letnji raspust mnogi će provesti u kući, pored računara - uz novi nastavak popularnih heroja.

Na raspolaganju vam je veliki broj mighta & magica

3D pogled nad bojnim poljem

Pojaviće se 23. maja

Heroes of Might & Magic V

pc | 1 igrač

Ubisoft/Nival Interactive

Sudeći po demou koji smo igrali, novi heroji trebalo bi da postignu veliki uspeh svoje starije braće

Tekst: Vladislav Herbut

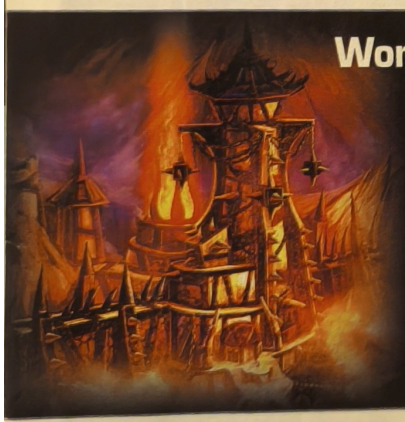
Scarface
The World is Yours

Ona je jedna od kultnih gansterskih saga: 1983. godine Brian De Palma snimio je film Scarface, s Alom Pacinom u glavnoj ulozi - i opisao razvojni put Tonyja Montana koji je postao najmoćniji narkobos u Majamiju. Igra snimljena po ovom filmu pojaviće se ove jeseni u verzijama za PC, PS2, Xbox i PSP. Po svemu sudeći, Scarface će najviše podsećati na Rockstarov hit GTA, s tim što će sistem borbe biti dodatno unapređen.

"Who put this thing together? Me, that's who!" Tony Montana postaje glavni gangster Majamija

Čeka nas odlična grafika: detaljne teksture i specijalni efekti po poslednjoj modi

Igra počinje čuvenim rafalom u Tonyjevoj vili - Tony će preživeti!



World of WarCraft

Novi sadržaji

Blizzard će još jednom oduševiti fanove WoW-a: dizajniranjem nove tamnice Hellfire Citadel, budući add-on Burning Crusade biće još atraktivniji. U citadeli žive crveni pakleni Orci, a u nju će imati pristup i igrači ispod 60-og nivoa. Burning Crusade očekujemo tokom leta!

Dođoh, videh i ne mogu da verujem svojim očima

Darkstar One osvaja svemir

Ascaron ne razvija samo role-play i fudbalske igre! Darsktar One biće njihov prvi shooter u svemiru, koji će pružiti veliku slobodu igračima. Igra odlično izgleda a ima i dobru pozadinsku priču za koju je zadužena autorka SF romana Claudia Kern. U sledećem broju ScreenFuna moći ćete da pročitate više o igri Darkstar One.

Darkstar One očekujemo za PC krajem ovog meseca. Grafika bi trebalo da bude "prva liga"

Settlersi ponovo grade

Za desetogodišnjicu igre The Settlers II: Veni, Vidi, Vici, Blue Byte nas je iznenadio najavom novog 3D izdanja poznate strateške igre. Rimejk The Next Generation pojaviće se na jesen, i to u verziji za PC. Jedinstveni faktor zabave originala se, nadamo, neće promeniti...

Setleri, dobro nam došli!

Zašto je tako namrgođen? Chaosmen, orcim i mračni vilenjaci podsećaju na horde iz WoW-a

Warhammer Online stiže

Razvojni tim Mystic, koji je radio i na igri Dark Age of Camelot, osmislio je novu online role-playing igru. Warhammer Online: Age of Reckoning zasniva se na poznatom svetu iz mašte Games Workshopa. Umesto questova i zadataka, u centru pažnje je rat - Realm vs Realm. Online Warhammer borbe nam stižu tek 2007. godine.

Patuljci, vilenjaci i ljudi su good guys u Warhammeru

Dajte mu nešto da jede! Tigar je užasno gladan!

Dodatak bogovima

Dve nove zemlje, nova bića i četiri čuda - Black&White 2: Battle of the Gods prvi je add-on za Lionheadov hit. Borba protiv Asteka već je počela, a mi vam u sledećem broju ScreenFuna donosimo opis.

Asteci će pomoću crne magije stvoriti novog Boga nemrtvih. Suprotstavite se ovim skeletima

Borbeni roboti visoki "k'o kuća" tumaraju po bojnom polju

Battlefield 2142

Online borba u budućnosti!

EA je najavio novi nastavak Battlefield serijala. Godine 2142. ratovaćete protiv borbenih robota i nevidljivih vojnika. Ovaj nastavak trebalo bi da se pojavi već ove jeseni! Na Internetu možete da pogledate trailer za ovu igru.

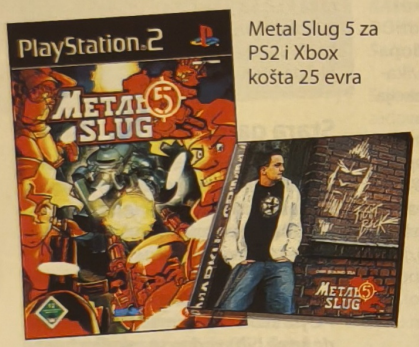
Na ovom screenshotu je nevidljivi protivnik a vi ga ne vidite... jer je nevidljiv!

COMMAND & CONQUER™ TIBERIUM WARS

Posle mnogo šuškanja EA je konačno potvrdio da C&C dobija nastavak naredne godine. Tiberium Wars će, za razliku od Zero Hour, nastaviti započetu priču iz originala, a zaplet će se dešavati oko minerala vanzemaljskog porekla koji se širi celom planetom. Naravno, čeka nas vrhunska strategija sa gradnjom baze, kombinovanjem jedinica i high-tech naoružanjem. Multiplayer će biti obogaćen podrškom za voice-over-IP, klanove i nekoliko spectator modova za online takmičenja.

Vojnici na civilnom služenju vojnog roka

No.	Ime	Sistem	Žanr
1.	**Tomb Raider: Legend**	PC, PS2, Xbox	Arkadna avantura
2.	The Elder Scrolls IV: Oblivion	PC, 360	RPG
3.	FIFA Worldcup 2006	PC, PS2, Xbox	Sportska
4.	The Godfather	PC, PS2, Xbox	Arkadna avantura
5.	Star Wars: Empire at War	PC	Strategija
6.	TOCA Race Driver 3	PC, PS2, Xbox	Trkačka
7.	LotR: Battle for Middle Earth II	PC	Strategija
8.	Crashday	PC	Trkačka
9.	Ice Age 2	PC, PS2, Xbox, NGC	Platformska
10.	OutRun 2006	PC, PS2, Xbox	Trkačka



Metal Slug 5 za PS2 i Xbox košta 25 evra

Dupli arkadni hit

Markus Grimm je pobednik takmičenja Popstars i bivši član grupe Nu Pagadi. Čovek je sada započeo solo karijeru, a debi singl Fight Back zvanična je numera za 2D arkandni shooter Metal Slug 5.

Na raspolaganju su vam tri različita plemena Indijanaca s kojima možete da igrate

Age of Empires III - add-on

Winnetuous Brothers osvojiće novi svet ove jeseni: u Age of Empires III: The War Chiefs konačno ćete moći da zaigrate i sa Indijancima. Priča nove kampanje nastavlja da opisuje sagu familije Black, ali ovoga puta iz perspektive nekadašnjih stanovnika Amerike. The War Chiefs je prvi add-on za ovaj strateški hit a očekujemo ga krajem godine.

Bledoliki osmatraju šta su Indijanci ovoga puta naumili

Kratko i jasno

Angelina opet Lara

Glumica Angelina Jolie glumiće ponovo Laru Croft u najnovijem filmu Tomb Raider.
Brad Pitt i Angelina čekaju bebu, a čim se porodi, ona će morati da se posveti napornim treninzima kako bi se pripremila za ulogu. Film očekujemo naredne godine.

Krekovan Xbox 360

Dakle, ipak se dogodilo: hakeri su uspeli da provale navodno toliko sigurni Xbox 360. Poznati haker TheSpecialist objavio je video na kojem se jasno vidi kako modifikovani Xbox 360 pokreće Project Gotham Racing 3 iz kućne radinosti.

GTA: Vice City Stories u izradi

Take 2 odlučio je da zaštiti ime Vice City Stories u američkom zavodu za patente. Time su pobili tračeve o tome da Rockstar radi na nastavku Liberty City Storiesa. Zvanična najava igre biće na Sajmu E3.

Lara pomaže u navigaciji

Ukoliko u svoj automobil ugradite navigacioni sistem marke Destinator, vaš vodič biće, ni manje ni više nego, Lara Croft. Naime, sa sajta www.destinatortechnologies.com može se preuzeti audio arhiva sa seksi glasom poznate heroine. Nadamo se da to neće uticati na bezbednost u saobraćaju.

U Rockstaru igraju stoni tenis

To nismo očekivali od razvojnog tima koji je zadužen za gangsterske igre: Rockstar će krajem maja izbaciti simulaciju ping-ponga za Xbox 360. Nema oružja, dilera, samo reket i loptica. Možda izađe neki ping-pong seksi mod.

Klasici za Nintendove nove konzole

Virtual Console je Nintendov online servis za Revolution sa kojeg će moći da se downloaduju poznati klasici ove konzole. Pored NES, SNES i N64 igara ovde će svoje mesto pronaći i igre za Sega Mega Drive i TurboGrafx (PC-Engine).

Novo za Lineage 2

NC Softov je na dan objavljivanja Guild Wars: Facionsa prezentovao novu verziju Lineagea 2 sa novim game-time sadržajem i eventovima. U protekle dve godine igralo čak 14 miliona igrača, a igra se kod nas nalazi u prodaji u svom osnovnom obliku (nova verzija) po pristupačnoj ceni od 1499 dinara.

Dolaze nam Kozaci i Rimljani

Čuveni nemački izdavač CDV priprema dve nove igre: Glory of the Roman Empire je strategija smeštena u zlatno doba Rimske imperije, a Cossacks II Battle for Europe nas ponovo stavlja u ulogu osobe koja komanduje stotinama slatkih čovečuljaka.

A sada malo vi...

Pismo meseca

Tek tako

Evo, konačno sam se i ja posle toliko vremena odlučio da pišem najboljem časopisu. Svaki broj ste sve bolji i bolji. Pošto sam se trudio da smislim nešto dobro da bih dobio nagradu, posle dosta vremena sam rekao sebi: "Ma neće biti od toga ništa, jer nikada nisam ništa dobio pa neću ni sad". Usput, imam neka pitanja.
1. Kako ste?
2. Da li postoji neki dobar emulator za Sony PlayStation 2?
Ivan iz Kovačice

ScreenFun: Stvarno nas davno niko nije pitao kako smo i mogu ti reći da nam baš prija. U suštini, dobro smo - samo još kada bismo imali više vremena za igranje. Tebi želimo da budeš dobro i da nađeš vremena da se igraš Logitech Attack 3 joystickom.
2. Sve u vezi sa emulacijom bilo kojih igračkih sistema, pa i PlayStation 2, možeš saznati na sajtu *www.emulationgalaxy.co.yu*

Darodavac nagrade: LOGO, Beograd, www.logo.co.yu

15 komada

Ovako stoje stvari: ja sam, kao i mnogi, navučen na WOW, tako da sam smislio da vam pošaljem 15 stvari po kojima ćete primetiti da li ste navučeni.
1. Kada gledaš nekog na ulici, pitaš se koji je level.
2. Ne razumeš zašto ti u banci ne daju da tamo ostaviš svoj mač, oklop i napitke.
3. Ne razumeš zašto trener tigrova u mestu zvanom Zoološki vrt neće da ti proda "mount".
4. Iznerviraš se kada se ne pojavi tekst iznad glava ljudi na ulici (pitaš se kada će popraviti taj bug).
5. Kada vidiš kravu, izvadiš mač vrišteći: "NAPAD TAURENA!".
6. Ne ideš u školu/na posao zato što čekaš da se nakupi više questova koje bi uradio odjednom.
7. Pokušavaš da sakriješ konja u ranac.
8. Zbunjen si zato što tvoja kola neće da stanu u torbu.
9. Ako se posečeš, sedneš na zemlju i popiješ sok od grožđa.
10. Kada večera kasni, kažeš: "Ala laguje!".
11. Pokušavaš da se teleportuješ kući grizući kamen i misliš da je to heartstone.
12. U školu nosiš atlas sa mapom Azerota.
13. Kada si otišao u vojsku, mislio si da su te primili u guild.
14. Pokušavaš da preplivaš Sredozemno more kako bi stig'o u "CrossRoads" (Afrika), misleći da poseduješ AquaticForm.
15. Kada ti keva i ćale zvocaju da provodiš previše vremena igrajući WOW (bla, bla, bla), iskoristiš stealth i pokušavaš da izađeš iz sobe.
P.S. Sa malim zakašnjenjem čestitam vam rođendan, a što se tiče odvikavanja od WOW-a... NEMOGUĆE! 0_0
Nikola

ScreenFun: Nikola, tvoj stadijum zavisnosti o World of Warcraft očigledno je otišao veoma daleko. Srećom, u Švajcarskoj, u idiličnom mestašcu kraj Šafhauzen vodopada, otvorila se kliknika za odvikavanje od ove opake igre. Redakcija ScreenFuna dobila je priliku da isproba ovu terapiju koja traje mesec dana i rado bismo ti je ustupili... Ali, pošto smo sigurni da nećeš dobiti vizu za Švicu, nema smisla da ti dajemo tu nagradu. Kada Soko Banja krene sa sličnom terapijom, javi nam se ponovo - sredićemo ti nešto preko veze. Stealth!

Hoću da se smejem

Hej, vi! Je l' znate neke adrese sa kojih mogu da skinem neke smešne video snimke? Baš mi se smeje.
WASD

ScreenFun: Naši favoriti u poslednje vreme jesu ova dva spota koje smo ovom prilikom izdvojili:

10 posle 1

Ćaos! Nedavno sam kupio PSP i mislim da je dobra spravica. Imam nekoliko pitanja i molbi.
1. Kakvi su Tomb Raider Legend i Sims 2 za PSP?! Nameravam da ih kupim (osim GTA, naravno).
2. Voleo bih da izlazite na vreme. Vi ste jedini časopis koji izlazi 10 dana posle 1. u mesecu.
Bozos
ScreenFun:
1. Tomb Raider Legend 23. maja izlazi za PSP. Ako sve bude kako treba sa kontrolama, ovo bi trebalo da bude jedna od boljih igara za Sonyjevu ručnu konzolu. Kada je reč o Simsu 2 za PSP, u pitanju je naslov prosečnog kvaliteta koji je posebno zakazao na tehničkom polju. Naime, igra konstantno nešto učitava sa UMD-a, tako da ćeš više vremena provesti vrteći palce nego što ćeš se zaista igrati. Neki tamo hakeri (za koje mi ne znamo ko su, šta su, čime se bave niti da im je sajt www.psp-hacks.com) kažu da, kada se igra pokrene sa fleš kartice, sve leti kao "podmazano".
Da bi lakše napravio izbor pri kupovini, mi smo u ovom broju testirali više igara za PSP, pa ti vidi šta ti se sviđa.
2. ScreenFun uvek izlazi na vreme a to je 10. u mesecu. Zašto moraju svi časopisi da izlaze prvog?

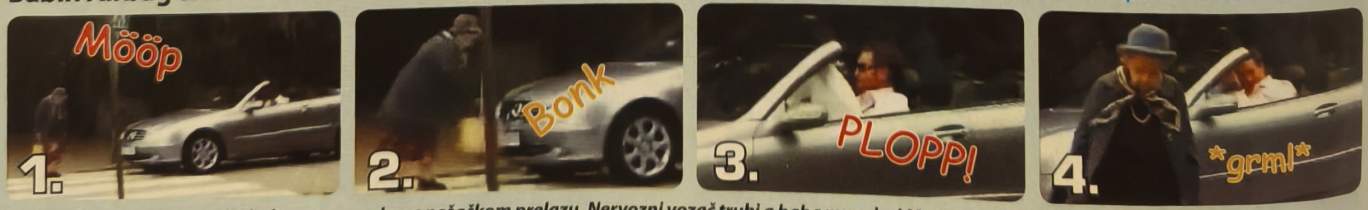
Stara garda

Draga ScreenFun redakcijo, čestitam vam na popularnosti. Stvarno ste pošteno zaslužili pohvale pošto uzdižete nove kolonije mladih gamera. Ja sam već stariji gamer (25 godina) ali ne predajem se životnim problemima dok se dobro ne izigram na PC-ju. Sada kupujem još jedan komp da se ne bih svađao sa mlađim burazerima koji su, takođe, navučeni gameri. Zanima me izbor PCI-E grafičke: MSI RX1600PRO 256mb ili neki novi GeForce 7600? Koje su cene 7600 serije?
Dragomir Erdeljan

ScreenFun: Imaš 25 godina i misliš da si stariji igrač? Pa, šta bi onda rekla osamdesetogodišnja Doris Self sa Floride koja još uvek drži svetski rekord u igri Q*bert sa 1.113.300 poena i pritom se ozbiljno priprema da ga obori?!

Babin Airbag test

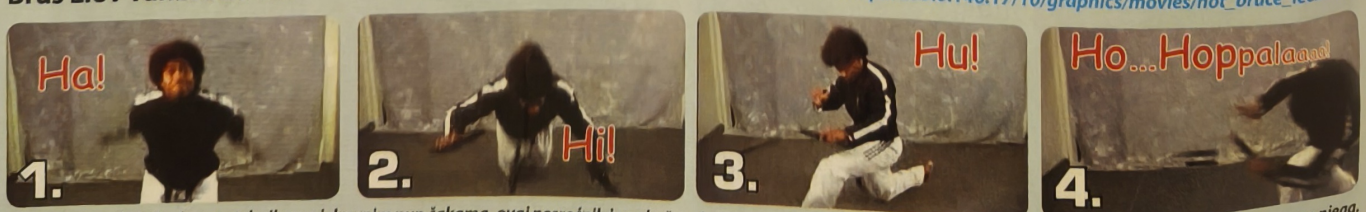
http://media.putfile.com/omavsmercedes



Dok je čekala zeleno svetlo, baba se uspavala na pešačkom prelazu. Nervozni vozač trubi a baba mu udari Mercedes torbom i aktivira Airbag

Brus Liov vanbračni sin

http://209.0.146.17/10/graphics/movies/not_bruce_lee2.mov



Naoružan poslednjim karate tehnikama i drevnim nun čakama, ovaj nesrećnik je pokušao da izvede salto koji se završio zabijanjem nosa u patos. Ovo je više bolelo nas nego njega.

Što se tiče grafičkih kartica, 7600 je bolji izbor ali i skuplji. Pomenuti Radeon 1600Pro je dobra kartica zbog povoljne cena, međutim, dosta sporiji od 7600GT kartice koja košta oko 220 evra (GS modela za sada nema kod nas, ali trebalo bi da bude jeftiniji pošto koristi DDR2 - za razliku od GT sa DDR3 memorijom).

Larina posla

Ovako... Prvo da pozdravim jedinstveni magazin na našim prostorima, stvarno ste broj jedan. Jedan jedini... ScreenFun... Veliki pozdrav za sve vas. OK, a sada ono zbog čega vam pišem - ja sam jedan luđak za Tomb Raiderom... Tačno sam lud. Svaki nastavak sam prešao po nekoliko puta. Zanima me da li mislite da će, pošto je na pomolu PS3, Tomb Raider više izlaziti za PS2 ili da se pripremim za kupovinu PS3. Unaprijed zahvalan...

ScreenFun: Armija igrača na Playstationu 2 sigurno neće tek-tako biti uskraćena za eventualni novi deo Tomb Raidera. Ipak, očekivanom popularizacijom i omasovljavanjem nove konzole, igre za PS2 će kad-tad prestati da se proizvode. Po našem mišljenju, vlasnici "dvojke" mogu da očekuju još samo jedan deo Larine avanture. Naravno, sve ovo pod uslovom da novi delovi Tomb Raidera uopšte budu pravljeni... Mada nema objektivnih razloga da se to ne dogodi.

Kloker-amater

Draga redakcijo, stvarno ste do j*!* Gde mogu da nabavim drajvere ili BIOS koji bi živnuli moj ATI PowerColor Radeon 9550, 128 MB 128 bit 4 pipelinea (ako je uopšte moguće tjunovati ovu karticu). Čitao sam da je ova moja kartica u stvari oslabljen Radeon 9600, a ako je to tačno, molim vas da mi kažete gde da daunloudujem drajver ili gde da kupim BIOS chip (je l' to isto kao BIOS na ploči?!).***
FanaTeeK

ScreenFun: Poz, FanaTeeK! Istina je da je 128-bitna verzije Radeona 9550 u stvari znatno "downclockovan" 9600 Pro/XT. Da bi mogao da overklokuješ svoju karticu, moraš prvo instalirati Softmod drajvere (www.techpowerup.com/softmod) a potom i program Ati Tool (www.techpowerup.com/atitool). Pomoću ovog programčića možeš podići frekvenciju procesora i memorije na čak 500/250 MHz, što su 50% veće performanse, mada ćeš maksimalne vrednosti za svoju karticu naći ukoliko klikneš na tastere FindMaxMem i FindMaxGPU. Važno: overklokovanjem možeš trajno oštetiti karticu, pogotovo ako preteraš sa vrednostima takta memorije ili procesora. Požar u kućištu svakako nije ono što bi voleo da vidiš. Inače, BIOS (skraćenica za Basic Integrated Operating System) nije nikakav čip nego softver koji kontroliše tvoje parče hardvera, i ne kupuje se nego se može besplatno skinuti sa sajta proizvođača.

Problemi sa kumom

Hteo bih da igram The Godfather, ali mašina mi se koči dok igram. Molim vas, recite mi koja konfiguracija mi je potrebna. Moja konfiguracija je AMD Athlon XP 2500+, 1,83 GHz, 512 MB of RAM, Ati Radeon 9600 sa 256 MB, WINDOWS XP Professional SP2.
Saša, Kikinda

ScreenFun: Tvoja mašina u potpunosti zadovoljava hardverske zahteve igre The Godfather. Iako ti je grafička kartica slabija strana, mogao bi da dodaš još 512 MB RAM-a, pitanje je da li bi to išta promenilo, pošto igra očigledno ima izvesne probleme sa framerateom. Čak i na drastično boljim mašinama od tvoje, Kum je znao da obori framerate ispod 20. Znači, sve što ti preostaje jeste da, kao i mi, plačeš u nadi da će izaći neki patch.

Znak pitanja

Ja: Ja sam pošteno kupovao Screen-Fun, izlagao sam se opasnosti da me pregazi traktor i oteraju i Hitnu, a sad tražim da poravnamo račune, i gotova stvar...
Ja: U februaru ste rekli Hitmen u martu, pa u aprilu...
Ja: Od tog obećanja prošlo je mnogo čvaraka i kaurme. Nemoj da me lažete više!
Ako ne predate Hitmena, ode ScreenFun!
Režija: Šta će biti sa ScreenFunom?
Ja: Zapaliću ga!
Režija: Slušaj, razbojniče, ako još jednom pomeneš ScreenFun, pa krvi ću ti se napiti!!!
Ja: Probaj Laki, izvoli...
PDV: Polako, vas dvojica, polako... Čekaj, Laki je malo nervozan, sad je druga riba Lara Croft, pa ga je to potreslo... Smirite se... Laki, šetaj malo...
Ja: Izazivaš me na dvoboj?

ScreenFun: Sve nam je bilo jasno dok se nije pojavio PDV

Sedi, jedan

Draga Screenfun redakcijo, želim da vas zahvalim sto ste najbolji i što ste mudri. Da nebi bilo vas kupovao bih (gamer) mada to nije tako jako loše, da znate da mi bilo do živaca dok nisam video ScreenFun. Da znate da je WoW Burning Crusade najbolja igra za PC, čim sam video u novinama odma sam bio uzbuđen i hteo sam da ga kupim, to i taj patch (1.10). Tako da jedva čekam kupiti to, tu i tamo i da mi pre toga kažete koja je najjača rasa u toj igri da bi rasturao neprijatelje i svoje ako budu zloće. Jedino je problem sto WoW nije na prvom mestu igre godine. Vi iz redakcije čuvajte leđa jer sam ja spreman da RASTURAM !!!
Marko, Novi Sad

Skrinfan: Hvala i tebi što smo mudri. I mi smose uzbudili odma i za to i za taj patch (1.10). A najjača rasa neznamo sada pa kada kupimo to, tu i tamo ćemo valjda znati. Čuvamo jer nevolimo da nas RASTRURAJU sa leđa !!!

Drugi pogled na svet

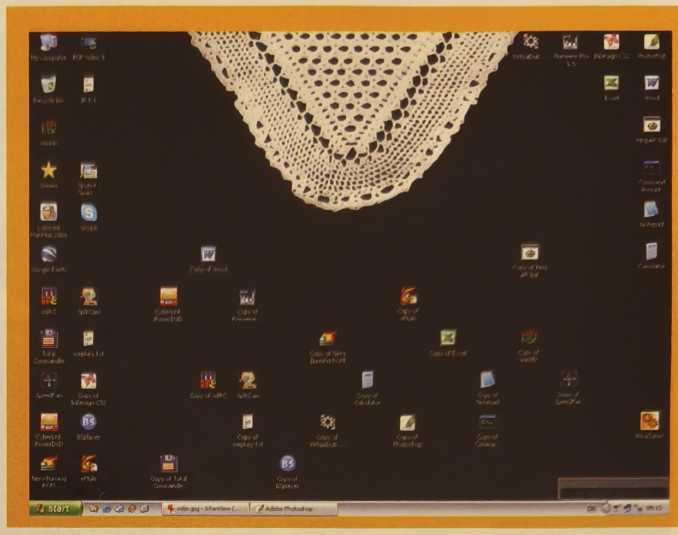
Pozdrav svima! Evo, samo da priupitam nekoliko stvarčica. Prvo, je l' postoje naočare za gejmere i koliko koštaju? Drugo, zašto moj The Punisher ne prihvata šifre? Treće, da li na Secondlifeu primaju naše Visa kartice, jer bih počeo tamo život, a ne bih da za "dž" ovde uzimam kartice.

ScreenFun:
1. Postoje naočare za gejmere koje, kad-tad, svi okače o nos od predugog buljenja u monitor koji osvežava sliku na 60 herca. Što se tiče cene, zavisi od toga da li uzimaš fensi okvire i od toga kolika ti je dioptrija.
2. Da bi koristio cheatove, moraš da pokreneš igru sa profilom pod imenom "V PIRATE".
3. A možda da počneš da živiš u novom stanu? Anyway, Secondlife i te kako prima naše VISA Internet kartice, a može da ti ih izda bilo koja banka. Ako želiš savet koju banku da izbareš, samo uključi TV i zapamti ime banke čija te reklama najmanje nervira.

Obećanje ludom radovanje

Ne razumem zašto je naša Internet konekcija tako spora i zašto je Bog zaboravio na nas jadne i naivne Srbe?! ADSL nije još razvijen u Srbiji tako da većina korisnika ima standardni DialUp Internet. Pokušavao sam da igram igre na netu ali ne mogu da uspem jer mi ping ide iznad 300. KATASTROFA! Igrao sam Quake, CS 1.6 , Quake 4... sve sam probao ali stalno mi pucaju veze. Inače, dok pucam sa Railom, zrak se vidi tek nakon desetak sekundi. Novi gradonačelnik obećao je brze veze a dobili smo šipak. Da li postoji neko rešenje jer mi je Internet više nego potreban. Postoji li neki hardver ili softver pomoću kojeg bi moj ping bio normalan i koji mi ne bi gruvao toliki račun?
Stanke

ScreenFun: Stanke, dobro došao u Srbiju - najzaostaliju zemlju na polju telekomunikacija u okruženju. Ako ne možeš da dobiješ vezu jer imaš dvojnika - razumemo te. Ako imaš očajnu vezu - razumemo te. Ako ne možeš normalno da igraš online igre - razumemo te. Ako te je gradonačelnik nasankao - razumemo te. Ne, ne postoji nikakav hardver niti softver koji ti može popraviti ping do servera. Jedino što možeš da se nadaš jeste da u našu zemlju dođe neki Vodafon ili T-Mobile, pa će pojam zvani "konkurencija" nekako već da postavi stvari na svoje mesto.



Desktop meseca: Rogi

Pišite nam:

Imate nešto da nam kažete, predložite ili pitate? Pošaljite nam e-mail ili pismo i ukoliko ono bude proglašeno za pismo meseca u sledećem broju ScreenFuna, osvojićete vrednu nagradu. Nagrada za pismo meseca je Logitech Joystick Attack 3 koji dodeljuje LOGO iz Beograda.

Vi nama pismo, mi vama nagradu!

Color Media (za "Bravo ScreenFun")
Radnička 30a, 21000 Novi Sad

e-mail: igor@svet.co.yu
web: http://screenfun.blogspot.com
irc: irc.krstarica.com, kanal: #ScreenFun

pc ps2 xbox

Akrobatski šut brazilskog napadača Adriana: Preko 100 čuvenih fudbalera izvode specijalne pokrete i trikove u svom stilu (Xbox)

Nosi dres nemačke reprezentacije: Igrač sa brojem 20, Lukas Podolski zvani princ Poldi

FIFA World Cup 2006

Od 9. juna cela planeta će se vrteti oko lopte - ali do tada ne morate da sedite na klupi: već sada možete da se izborite za titulu svetskog prvaka!

Prilikom izvođenja slobodnog udarca navigacionim tasterom možete da uvedete u igru drugog igrača

Tekst: Michael Stapf

Predivni stadioni: Pored dvanaest zvaničnih SP arena, prijateljske utakmice možete da igrate na još nekoliko stadiona (PS2)

Miroslav Klose u akciji: U poslednjoj sekundi napadač je uspeo da zahvati loptu i uputi je ka protivničkom golu... i da se nađe u našim novinama

Odaberite tim, osvojite Svetsko prvenstvo i podignite uvis redizajnirani zlatni pehar (PS2)

Sudija je mnogo pravedniji - pogotovo kada treba da odredi koja reprezentacija ima prednost (Xbox)

Poznat EA Sportsov serijal igara FIFA možete da volite ili ne, ali morate priznati da svaki nastavak izazove ogromnu pažnju, pogotovo kada su u pitanju oficijelne verzije fudbalskog Svetskog prvenstva koje, kao po pravilu, uvek dobro prolaze na tržištu. Bez obzira na to da li je u pitanju France 98 ili FIFA WM 2002 - obimnost, grafika i atmosfera ovih igara uvek su van konkurencije. I igra za svetski sportski spektakl godine u Nemačkoj zasijala je u punom sjaju.

Na SP ćete moći da nastupite sa jednim od 127 nacionalnih timova među kojima je, naravno, i naša reprezentacija. Pored završnice prvenstva, možete da izaberete i kvalifikacione utakmice, koje se igraju na svim kontinentima. Kompletan paket licence jedino ne dozvoljava korišćenje pravih imena fudbalera, što je prava šteta. Međutim, dresovi, pa čak i lopta, u ovoj igri su autentični i urađeni su do najsitnijih detalja. EA Sports je posvetio maksimalnu pažnju da svih dvanaest stadiona budu što realnije prikazani i pritom se pobrinuo da publika deluje kao da će svakog trenutka da istrči na teren.

Spektakularni modeli stadiona, dramatično snimanje kamere - **ovakva vizuelna prezentacija prenela je predivnu atmosferu ovog velikog događaja na kompjuterske ekrane.** Baš kao da gledate televizijski prenos utakmice - i u igri možete očekivati velika uzbuđenja: prikaz iz neposredne blizine razjarene publike i nervoznih fudbalera koji negoduju, drastično utiče na atmosferu i odlično prenosi emocije sa stadiona u naše domove. Za tako nešto i kvalitet zvuka je morao da bude na najvišem nivou - od himni reprezentacija do udaraca lopti i gurkanja na terenu - osećaćete se kao da ste i sami na traci, naravno, ukoliko imate napredniji zvučni sistem.

Brojni treninzi, online i prijateljske utakmice sa raznovrsnim modovima igre zadovoljiće sve ukuse. Zamislite samo mod koji vas direktno baca u poslednje minute utakmice sa zadatkom da preokrenete rezultat. Još kada uzmemo u obzir da to nisu bilo kakve utakmice već 40 najpoznatijih FIFA mečeva, kao što je legendarno polufinale Svetskog prvenstva između Engleske i Nemačke 1990. godine, utisci su još pozitivniji a draž za igranjem je nesavladiva. Za svaku uspešno odigranu utakmicu bićete nagrađeni - usled odličnog sistema bodovanja, dobićete poene koji će vam doneti i ekstra nagrade (All-stars, novi dresovi...).

FIFA Football World Cup 2006 svoje mane ipak pokazuje na terenu. Iako je fleksibilna navigacija praktična, moramo priznati da smo očekivali mnogo više od samog gameplaya. Naime, fizika lopte je prilično loša a kompjuterski navođeni protivnici slabo igraju. Pored toga, kontrola lopte vaših igrača je kriminalna pa je potpuno normalno da je izgubite i kada nema nikoga u blizini. Pored toga, napadi stalno liče jedan na drugi pa igrom preovladavaju udarci iz daljine i solo akcije, što će se nekome možda i svideti.

Ljubiteljima Pro Evolution Soccera 5 ovakve stvari će sigurno zasmetati, dok će armija FIFA igrača ove nedostatke kompenzovati sjajnom atmosferom i vizuelnom prezentacijom. Ne možemo ni slutiti kakvu će popularnost ova igra steći kada sve na Zemlji stane a lopta krene da se kotrlja na najvećem planetarnom događaju godine. Do 9. juna i prvog meča između domaćina i Kostarike - igrajte novu FIFU i uživajte u fudbalu... umesto u kladionicama

pc ps2 xbox od 12 god. 1 DVD

FIFA World Cup 2006

Sportska igra

oko 60 evra | EA Sports | 1-8 igrača

pojavila se 27. aprila 2006.

planirana za pc 360 ngc

podržava: karticu od 8 MB, 16:9 mod, širokopojasni adapter (PS2), Dolby Digital, 16:9 mod, "Xbox Live" (Xbox)

Grafik 5 Zvuk 5 Zabava 4

+ Uzbudljiva atmosfera, senzacionalna prezentacija, licencna igra

− Slabija fizika lopte, kontrola lopte, uniformisani napadi

Savršeno "podgrevanje" atmosfere za sportski događaj godine. EA Sports je u pravo vreme sipao ulje na vatru

4+

Upravljanje je veoma jednostavno, pa ćete tako bacati magije, zadavati udarce i blokirati ih jednim klikom miša (PC)

Iz mimike stanovnika Tamriela saznaćete koliko su raspoloženi da pričaju sa vama i da li žele nešto da vam kažu (PC)

The Elder Scrolls IV
OBLIVION

Ako želite, možete da se bijete i rukama, ali pre toga razvijte odgovarajuće skillove kako biste bili uspešniji u borbi (PC)

Kupujete, prodajete? Poseta mnogobrojnim šopovima kako biste se oslobodili teškog tereta u inventaru i zaradili neophodan novac (PC)

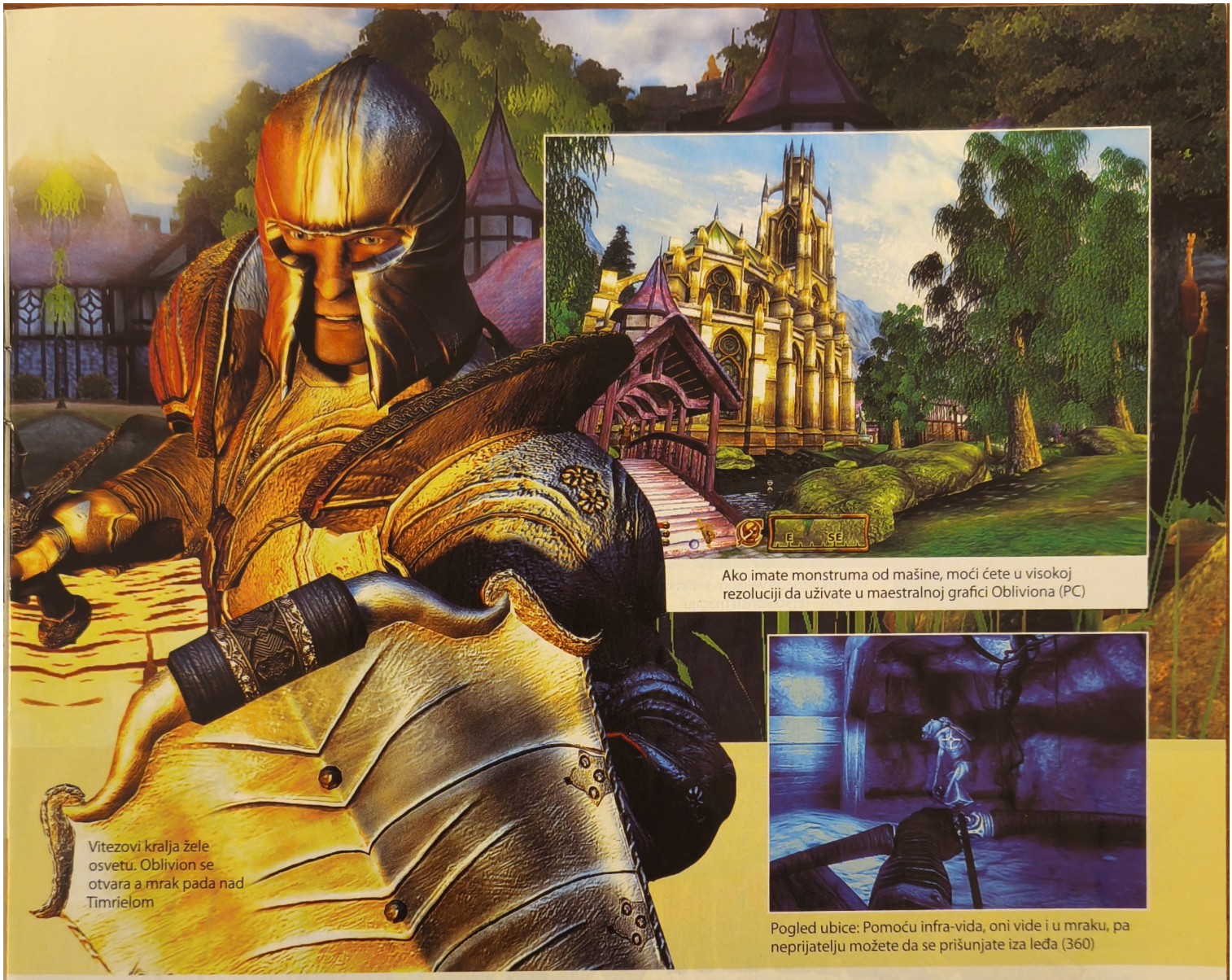
Oblivion je nešto najbolje što je moglo da se dogodi RPG igračima. Stoga je ova igra s ponosom ponela titulu SCREENFUN AWARDA

Mitološka bića na frontu! Pri napadu minotaura i jednoroga obratite pažnju na prvu strelu koju će minotaur ispaliti iz čela (360)

Inventar je veoma funkcionalan, tako imate pregled nad svim oružjem, magijama i napicima (PC)

Šume su krcate čudnim stanovnicima kao što je ovaj Kobold. Pretvorite ga u pepeo... Buaaa! (PC)

Tekst: Knut Gollert



Vitezovi kralja žele osvetu. Oblivion se otvara a mrak pada nad Timrielom

Ako imate monstruma od mašine, moći ćete u visokoj rezoluciji da uživate u maestralnoj grafici Obliviona (PC)

Pogled ubice: Pomoću infra-vida, oni vide i u mraku, pa neprijatelju možete da se prišunjate iza leđa (360)

Koju su još igru PC igrači očekivali sa toliko nestrpljenja kao Oblivion? O kojoj drugoj se toliko maštalo? I koja druga bi mogla da pobudi baš toliko interesovanje? Nijedna, čak ni Gothic III. Ali, nestrpljenju je došao kraj, Oblivion je konačno gotov!

Kao i Morrowind, Oblivion je nelinearna RPG avantura iz prvog lica, s mogućnošću da se svetom krstari i iz trećeg lica. Njena širina ne može vas ostaviti ravnodušnim. **Iako se glavni quest može završiti za 30 sati, sporedne misije možete da igrate mesecima.** Stotine kvadratnih kilometara predviđenih za istraživanje a smeštenih u živopisne krajolike, planine, šume i doline, otva-raju se pred vama kao "nepresušan izvor igračkog iskustva". Moći ćete da pretražite svaku grobnicu, tamnicu ili tvrđavu i pritom popričate sa mnogo NPC-ova, a svaki od njih ima neku svoju priču i quest za rešavanje. Iako ovakva širina može da uplaši neiskusne igrače željne brze akcije, verujte da će vam se svaki trenutak izdvojen za Oblivion vratiti lepim.

Na samom početku, kao i u prethodnim delovima, naći ćete se u zatvoru. Vladar Cyrodilla, Uriel Septim VII beži od ubica, baš kroz vašu ćeliju, i zajedno sa njim ulazite u tamnicu koja predstavlja svojevrsni tutorial koji morate da odigrate. Naučićete kako se bori, blokiraju udarci, koriste magije i kako da se šunjate da biste neprijatelju prišli s leđa. Pre izlaska iz tamnice imaćete priliku da zahvaljujući stečenim iskustvima finiširate konačan izgled i osobine lika koji ćete voditi kroz Oblivion. **Toplo vam preporučujemo da u tom trenutku snimite igru** i da je nikako ne brišete jer, ukoliko ste pogrešili u izboru karaktera, možete uvek da se vratite bez ponovnog igranja tutorijala. Kreacija vašeg lika zaista je kompleksna jer, pored odabira primarnih i sekundarnih osobina, možete da se igrate sa velikim brojem parametara za određivanje oblika lica, frizure, boje očiju, tena, brade i svega što vam padne na pamet.

Što se tiče podele na klase, Oblivion je veoma fleksibilan - nudi mogućnost proizvoljne mešavine klasa, u zavisnosti od vaših afiniteta i stila igre. Napredak po osobinama i nivoima nije određen pukim dodeljivanjem iskustvenih poena već konstantnom upotrebom odgovarajućih veština. Na primer, ako se stalno šunjate, povećavaće vam se stealth skill, a ako često koristite štit, možete da očekujete da će i vaš lik napredovati na polju odbrane. Treba imati na umu da, kada podignete nivo svom liku, podižete i nivo svim pritivnicima, stoga veoma mudro treba koristiti ovu opciju kako igru ne biste učinili i i suviše komplikovanom.

Veoma nam se svidelo što su putovanja u Oblivionu znatno pojednostavljena, pa tako - **da biste otišli u poprilično udaljeni grad, dovoljno je da samo kliknete mišem na mapu i, voila, eto vas u gradu.** Naravno, uvek možete da idete pešice ili, još bolje, na konju kako biste što bolje istražili svet. Takođe, gameplay je dodatno dorađen, pa je sad bacanje magije još pojednostavljeno. Do sada kritikovani Journal redizajniran je pa je sada jedna "Sport Bili" tašnica, koja obuhvata, ne samo logoe questova, već su tu i mapa, inventar, kao i osobine vašeg junaka.

I na kraju, ne možemo a da ne spomenemo fantastičnu grafiku u kojoj će uživati samo oni sa najjačim hardverom. **Naoružajte se sa 1 GB memorije, procesorom preko 2,8 GHz i grafičkom karticom od 300 evra.** Ako vam je ovo previše, moraćete da se zadovoljite kompromisnim rešenjima kao što su niža rezolucija ili isključivanje senki. Ipak, ova igra nudi igračima mnogo više od vizuelnog doživljaja. Oblivion je remek-delo kojem s pravom dodeljujemo titulu SCREENFUN AWARD!

pc 360 od 12 god. 1 DVD

The Elder Scrolls IV: Oblivion

RP

oko 45 evra | Bethesda/2K Games | 1 igrač

pojavila se 24. marta 2006.

Minimalni sistemski zahtevi: Pentium IV 2 GHz, 512 MB RAM, 5 GB HD, 128 MB 3D kartica

Podržava: 4:3 mod, Content Download

Grafika 5 Zvuk 5 Zabava 5

\+ Širina i bogatstvo na svakom koraku, maestralna grafika, zavidna dužina trajanja igre

\- Preveliki hardverski zahtevi

Prvoklasni RPG jedna je od onih igara koje ulaze u legendu odmah nakon objavljivanja. Fantastično!

5

ps2

Zaista preslatka grafika koja će vas lako osvojiti

Yangus napada velikom sekirom ili mačem - retko koristi magiju

Junak avanture zove se Chef, a njegova crvenokosa saputnica Jessica

Klasični RPG oduševio nas je svojom lepotom. Ovo je jedna od onih igara za PS2 koje ne bi trebalo da propustite

DRAGON QUEST

Journey of the Cursed King

Tek dvadeset godina nakon pojavljivanja prvog RPG serijala, Dragon Quest se po prvi put pojavio u Evropi. Igra je izuzetno popularna u Japanu, a sada će od osmog dela, i zvanično, moći da uživaju i igrači sa naših prostora. Za razliku od Final Fantasyja, ova igra vas neće oduševiti grandioznim renderovanim sekvencama, dramatičnim preokretima ili kompleksnim pravilima igre. **Dragon Quest se zasniva na klasičnim konceptu role-playing igara na konzolama: u četvoročlanom partyju proputovaćete kroz šareni 3D svet, istražiti živopisne gradove, ruševine i tajne pećine.** Radnom encounteri su naravno prisutni i, kada se dese, doći će do borbe u rundama. Služeći se mačem i magijom moraćete da se izborite sa neprijateljima koji nisu tako strašni.

Borbe su jednostavne, ali taktički dobro osmišljene. Hipnotišite protivnika, napadnite ga oružjem ili magijom, izlečite svoje ranjene saborce. Ukoliko vaš junak umre, možete da ga oživite tako što ćete ga odneti u hram. U igri postoji mnogo mesta za snimanje statusa a korisne magije za teleportovanje uštedeće vaše vreme, koje biste proveli putujući do cilja.

I razvoj karaktera može da se pozdravi: pobedom u borbama vaši junaci stiču iskustvo i samim tim napreduju u nivoima. Likove pomoću iskustvenih poena možete unapređivati a **svaki lik ima četiri skilla za oružje (mačevi, sekire...), kao i peti, koji se razlikuje od karaktera do karaktera.** Povećanje skilla znači veći damage, kao i korišćenje efektnih i često veoma razornih specijalnih napada. Što se tiče petog skilla, veoma je zanimljiv Džesikin skill Sex Appeal pomoću kojeg će šarmirati neprijatelje. Zavedeni neprijatelji će sigurno zaboravati da izvedu napad što ćete vi sigurno znati da iskoristite...

Veoma nam se svidela i alhemija koju možete da iskoristite za pojačavanje dejstva pronađenih ili kupljenih predmeta, kao i da kreirate potpuno nove iteme. Eksperimetisanjem možete da postignete svašta, a mi smo uspeli da mućkanjem kamene sekire i šešira stvorimo gorostasnog junaka koji se bori za nas.

Dragon Quest je, nažalost, i suviše linearna igra, ali će vas sigurno oduševiti svojom obimnošću. **Biće vam potrebno najmanje 50 sati da oslobodite kraljevstvo prokletstva, ali - to je samo glavni quest.** Sporednih ima na stotine, pa ako želite da zavirite baš u svaku pećinu ili pak da pronađete sve blago, biće vam potebno mnogo više vremena.

Ukleti kralj. Je l' vas podseća na Yodu?

Treba napomenuti da oni koji nisu navikli na japanske igre mogu ostati zbunjeni jer ona dosta odudara od igara koje nam stižu iz američkih studija. Sve je nekako blago i umereno, pa su čak i neprijatelji na neki način mirољubivi. Ipak, kada se jednom upustite u ovu avanturu, odmah će vas očarati svojim neverovatnim šarmom.

ps2 od 12 god. 1 DVD

Dragon Quest: Journey of the Cursed King

RPG

oko 60 evra | Square Enix | 1 igrač

pojavila se 13. aprila 2006.

podržava: karticu od 8 MB, 16:9 mod

Grafik 4 | Zvuk 5 | Zabava 5

\+ Izuzetno obimna, predivna muzika, vizuelno podseća na crtani film, dobar gameplay

\- Nepraktična mapa sveta, slaba priča, neprijatelji deluju previše blago

Grandiozna, klasična RP igra koja će vas lako osvojiti!

5-

Tekst: Michael Stapf

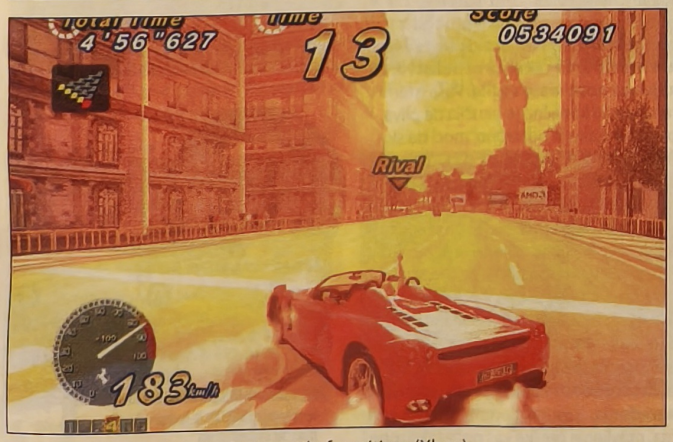
Nakon određene kilometraže moći ćete da odaberete željeni model Ferrarija (Xbox)

Spretno obilaženje u krivinama uspeće vam nakon malo vežbe (Xbox)

OutRun 2006: Coast 2 Coast

OutRun proslavlja 20 godina! Tim povodom, Sega je predstavila specijalnu verziju ovog klasika

Brza kola, lepe devojka, okean i palme... Ima li bolje kombinacije?(PS2)



Vožnja po ulicama New Yorka je među favoritima (Xbox)

San svih PC, Playstation, Xbox i PSP vozača konačno će se ostvariti! U OutRunu 2006 vozićete moćni Ferrrari duž obale okeana, dok će pored vas sedeti zanosna plavuša. Najbolje od svega jeste što vam saputnica neće ići na živce i paničiti dok budete uletali u krivine, već će, bukvalno, vrištati od sreće! A mi smo srećni što posle toliko godina ponovo možemo da uživamo u OutRunu.

U novom izdanju ove arkade od vas se zahteva da budete pravi profi vozač jer - samo iskusnim preticanjima odušević ete svoju zgodnu saputnicu, a to je jedino važno, zar ne? Tu su i razne mini-igre za razonodu: sakupite kape po putu, izgurajte automobil sa staze ili pokupite prstenove, koji će vam doneti dodatne bodove.

Odličan tempo igre, raznolike staze i jednostavno upravljanje glavne su karakteristike OutRuna 2006. **Naročito nam se svidelo uletanje u krivine koje stvara identičan osećaj kao i pre dvadeset godina. Uf, prava nostalgija!** Naravno, pošto se ovde radi o arkadnoj igri, nemojte da očekujete realnost u vožnji, niti da će se sudar refklektovati na karoseriji vašeg automobila. Ovo je, jednostavno, igra u kojoj treba da se opustite, isključite sive ćelije (ko ih ima, naravno - mi smo ih istrošili na Oblivion) i uživate u vožnji sa zgodnom ribom. Ako budete očekivali previše ili ste od onih što misli da je svaka igra jednostavnija od Collin McRaya, OutRun vas neće oduševiti.

Svaki pređeni kilometar donosi vam keš koji se sliva na vaš konto. Lovu ćete trošiti u prodavnicama, pogotovo na nove modele automobila. **Na spisku se nalazi 15 modela moćnog Ferrarija od 250 GTO, pa sve do F430 Spidera. Impresivno, zar ne?**

OutRun nije ni tako brza kao Ridge Racer, niti izgleda kao Need for Speed. Međutim, zahvaljujući jednostavnosti vožnje, neprevaziđenom šmeku i "nostalgičnim" stazama, ova trkalica jedno je od najzabavnijih iskustava u poslednje vreme.

pc ps2 xbox

od 12 god. 1 DVD

OutRun 2006: Coast 2 Coast

Trkačka igra

oko 50 evra | Sega | 1-6 igrača

pojavila se 31. marta 2006.

podržava: karticu od 8 MB, 16:9 mod, širokopojasni adapter, PSP Link (PS2), System Link, "Xbox Live" (Xbox)

Grafik 3 Zvuk 3 Zabava 5

\+ 15 licenciranih Ferrari modela, jednostavna vožnja, nostalgična atmosfera

\- Igra zaostaje za današnjim trendovima u okviru ovoga žanra, ali koga briga za to

Odlična i zabavna arkadna igra, koja će vas zaraziti svojom jednostavnošću i neodoljivim šarmom

4

Tekst: Michael Stapf

ps2

Neka ostanu u prašini: Dok vi postavljate mine, vaši AI saborci čuvaće vam leđa

Služeći se termovisionom, moći ćete da se prišunjate neprijateljima s leđa

SOCOM 3: U.S. Navy SEALs

Veće mape, više vozila i podrška za 32 igrača - Sonyjev timski shooter zaista vredi probati

SOCOM 3 može da se kupi i u paketu sa headsetom po ceni od 80 evra

Municije nema mnogo: Dobro razmislite kada ćete upotrebiti bazuku i granatu

Ne ispuštajte iz vida vaše sapatnike, pošto ne vode računa o svom healthu

SOCOM je sigurno jedan od najomiljenijih online shootera za PS2, međutim, pojavom Battlefielda 2, ovaj hit dobio je velikog konkurenta. Zbog toga Sony je morao ozbiljno da se pozabavi svojim pulenom i učini ga još atraktivnijim. Znajući da Sony ništa ne ostavlja slučaju, nismo ni sumnjali da će novi deo biti bolji i bogatiji za niz novih mogućnosti.

Nove borbe odvešće vas na područja južne Azije, severne Amerike i istočne Evrope (ne, nema gerilskih napada na Fruškoj gori). Single-player misije vrlo su raznolike, kao što su presretanje isporuka oružja, uništavanje raketnih postojenja ili pronalažanje vojnih tajni. **Mape su čak 4 puta (i slovima: četiri!) veće nego u prethodnim delovima, a da biste se lakše kretali kroz takvo prostranstvo, čekaju vas nove vrste vozila.** Vaša isternirana vojska konačno je naučila da pliva, pa će tako ako je potrebno, moći da slobodnim stilom, sa puškom na leđima, dopliva go vojnog glisera i ospe paljbu po neprijateljskim redovima.

Mnogo toga urađeno je i na planu inteligencije kompjuterski navođenih jedinica pa će vas teroristi lako iznenaditi osmišljenom ofanzivom ili taktičnom defanzivom. Stoga morate dobro kontrolisati vaša tri saborca (i saveznike), a za tako nešto **na raspolaganju su vam 16 komandi pomoću kojih ćete im izdavati naređenja.** Nasuprot prethodnim delovima, pravljenje greške vas neće tako mnogo koštati jer ćete zahvaljujući checkpointima u toku misije moći da snimite status.

Najzanimljiviji su svakako online dueli. U dvanaest multiplayer mapa očekuju vas dobro poznati modovi za igru: Free for All (Deathmatch) i Suppression (timska borba), kao i zadaci u kojima ćete imati priliku da primenite nova vozila u borbi.

Mogućnost promene oružja obezbeđuje novi vid taktike, a pištolji, SMG-ovi, sačmare i snajperi mogu da se unaprede sa 21 Extra dodatkom. U zavisnosti od terena možete da koristite i termovision ili ručnu lampu.

Imajući u vidu pristojnu grafiku, vrlo dobar zvuk i garantovanu zabavu, novi SOCOM toplo preporučujemo svim ljubiteljima taktičkih shootera.

Kako se tabati i pritom nešto zaraditi

Širom sveta organizuju se takmičenja u kojima fanovi SOCOM igre mogu da učestvuju na oficijelnim turnirima i da osvoje brojne nagrade i pritom se super zabave. Raznovrsnim programom i ekskluzivnom prezentacijama Sony, kao generalni pokrovitelj, želi da ovakve susrete učini što primamljivijim online igračima. Zavalite se u udobne stolice, pijuckate rashlađeno piće koje vam je donela cica sa uskom Sony majcom i igrate SOCOM dok se ne otope boje. Ah!

Kreativni direktor Hardy LeBel predstavio je SOCOM 3 na finalu Playstation lige

ps2 od 12 god. 1 DVD

SOCOM 3: U.S. Navy SEALs

3D shooter

60 do 80 evra | Sony | 1-32 igrača

pojavila se 19. aprila 2006.

podržava: karticu od 8 MB, širokopojasni adapter, headset

Grafika 4 Zvuk 5 Zabava 4

+ Uzbudljive solo misije, veće mape, mogućnost online igre sa još više igrača

− Ne tako ubedljiva grafika, kompjuterski navođeni saborci ne postupaju uvek pametno

Kompleksne misije i dvostruko veći broj igrača: SOCOM je jedna od najboljih PS2 online igara

5

Tekst: Oliver Ehrle

U ulozi veverice Scrat sakupljate žirove. Ako se žir nalazi u obližnjem žbunu, u gornjem delu ekrana pojaviće se njeno zamišljeno lice

Uhvatite pravi ritam i pritiskajte tastere da bi Sid što bolje skočio

Sada Scrat mora da bude precizna! Samo ako skupi 100 bodova, moći će da nastavi igru

I tebe sam sit, kafano! Da biste saznali koliko imate metaka, pogledajte u pištolj i prebrojte sami

A ovde baka piše recepte. Lobanja je samo podmetač za glavu!

Jedna od scena koja će vam biti pred očima kada padne mrak a mama isključi svetlo. Buaaa!

Ice Age 2

Počelo je otapanje i na ekranima - Scrat i njeni drugari moraju da pređu preko glečera!

Na bioskopskim platnima Manny, Sid i Diego pobrinuli su se za dobru zabavu. Međutim, u igri Ice Age 2 na PC-ju i konzolama glavnu ulogu će preuzeti veverica Scrat. U pitanju je klasična platformska igra za najmlađe generacije, a glavna zanimacija biće vredno sakupljanje žirova. Za dodatnu motivaciju pobrinuće se mini-igre u kojima će se Sid spuštati niz ledene tobogane ili rušiti pingvine kao kegle u kuglanju. Ako mislite da su i u igri glasovi sihronizovani na naš jezik - varate se. U svakom slučaju, ovo je veoma simpatična igra koja će vam pružiti oko 10 sati zabave

pc xbox ps2 ngc
od 12 god. 1 DVD

Ice Age 2: Otapanje
Platformska

oko 35 evra | Vivendi Universal Interactive | 1 igrač
Pojavila se 31. marta 2006.
podržava: 16:9 mod

Grafika 3 | Zvuk 4 | Zabava 4

\+ Raznovrsni zadaci, lepo osmišljeni nivoi
\- Nema originalnih glasova, slabija grafika

Sa Scratom i njenim prijateljima priču iz filma doživećete na potpuno drugačiji način

4

Tekst: Daniel Blank

Call of Cthulhu
Dark Corners of the Earth

Ako ste želeli horor igru zbog koje nećete moći da spavate, igrajte ovu čiji naziv ne možete ni da izgovorite

H. P. Lovecraft (ne, to nije Hewlett-Packard) je sinonim za horor. Njegove novele poslužile su za brojne igre (Blood, Alone in the Dark, Quake) a sada je po prvi put izašla igra koja u potpunosti prati misli njegovog otkačenog mozga.

Dark Corners of Earth uspela je mešavina shootera iz prvog lica, survival horora i avanture. Igrate u ulozi detektiva Jacka Waltera koji je "odlepio" dok je rešavao paranormalne misterije. Mračna atmosfera je dočarana odsustvom bilo kakvog interfejsa, a crosshait takođe zaboravite. Svaki put kada sretnete monstruma, Jack će izgubiti razum a njegov vid će se zamagliti pa će nišanjenje biti onemogućeno. Krvi, naravno, ima u izobilju a zanimljivo je da kada, na primer, polomite nogu, morate pronaći držač i zavoj pošto Medpackovi tu ne pomažu. Šteta je što grafika nije baš vrhunska, ali s obzirom na to da se sve dešava, u polu-mraku, to i nije tako veliki problem!

pc
od 12 god. 1 DVD

Call of Cthulhu: Dark Corners of Earth
Avanturistički horor 3D shooter

oko 45 evra | 2K Games/Bethesda Softworks | 1 igrač
Pojavila se u martu 2006.
Minimalni sistemski zahtevi: PIV 1,5 GHz, 256 MB RAM, 3D kartica

Grafika 3 | Zvuk 4 | Zabava 5

\+ Fantastična mešavina žanrova, odlična priča, odlična atmosfera
\- Slabija grafika

Izvrsna igra kombinovanih žanrova zbog koje noću nećete moći mirno da spavate

4

Klasična real-time strategija očekuje vas u combat ili multiplayer modu

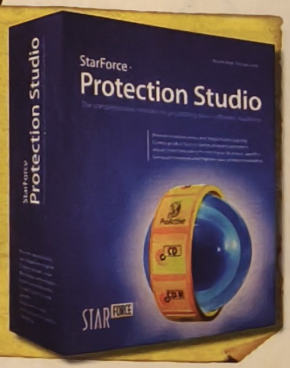
Dobra atmosfera: međusekvence, pre i posle svakog questa, renderovane u engineu igre - objašnjavaju pozadnisku priču

Pritiskom na dugme zumiraćete ekran, dok ćete junake pokretati preko tastature, baš kao i u bilo kojem drugom first person shooteru

Ova lepotica upozoriće vas na vojsku senki. Kako li joj samo stoji taj brus...

Starforce odbačen

Program za zaštitu igara od piraterije, Starforce pojavio se pre tri godine a njegova suština je bila da onemogući upotrebu kopiranih CD/DVD-ova. Njegovom instalacijom na PC, su se međutim dešavale veoma čudne stvari a stabilnost sistema je bila ugrožena. Zbog toga su ovo softversko đubre od prošlog meseca napustili veliki proizvođači igara poput Ubisofta, a Spellforce 2 je prva igra koja je pojavila bez Starforcea, iako je planirano da ga poseduje. Čestitamo JoWoodu!



Harpyien potera pri pomračini: Smena dana i noći pobrinuće se za atmosferu

Idilična okolina u svetu vilenjaka: Šejkan će u šumi ubiti "elementare zemlje"

Pređite mišem preko jednog oružja u inventaru kako biste ga uvrstili u svoju "kolekciju"

Kombinacija strategije i role playing igre - u drugom delu Spell Forcea junaci posebno skreću pažnju

SpellForce 2

Shadow Wars

Šajkanu venama teče krv zmaja a njome može da oživi mrtve. To je zaista praktično! A najbolje od svega: u Spell Forceu 2, vaš junak biće šajkan. Ipak, uprkos ovoj sposobnosti, on ima jedan veliki problem: mračni vilenjaci sklopili su pakt sa senkama, a njihova vojska preti da uništi domovinu zmajevih ratnika. Iako ste mislili da će šajkan morati da krene u borbu, niste u pravu. **Vaš zadatak biće da potražite savezničke narode i da osnujete savez protiv vojske senki.**

Phenomic, tim zadužen za Spell Force sa sedištem u Ingelheimu, osnovan je 1997. godine - a njen osnivač je Volker Wertich, poznat po odličnom serijalu igra Settlers. Još od 1983, on se bavio igrama. Međutim, tek sa igrom Settlers III, koja se pojavila 1998. godine, mali razvojni tim napravio je prvi veliki uspeh.

Spell Force 2 odvija se baš onako tipično kao i sve ostale RP igre: najpre ćete kreirati svog junaka. Možete da izaberete njegov izgled i ime, dok ćete njegovu klasu odrediti tokom avanture. Kao što je i uobičajeno, za borbe i ispunjene zadatke dobićete bodove iskustva. Kada ih sakupite dovoljno, vaš junak će preći na sledeći nivo. Sada bodove možete da upotrebite za specijalne sposobnosti, kao što su "laka oružja" ili "crna magija". Tek tada, svom junaku ćete dodeliti profil, pa će on postati čarobnjak ili ratnik. I sve ostale ratnike, koji budu u ekipi sa vašim šajkanom, moći ćete da nadograđujete i da ih naoružavate po sopstvenom ukusu.

Kao i u prvom delu, "party" će putovati kroz portale na 20 različitih ostrva u carstvu Eo. Svako ostrvo ima funkciju nivoa, u kom vaš "party" mora da ispuni i glavne i sporedne zadatke. Vaši junaci će sakupljati korenje, ubiti nekoliko "ogera", osloboditi patuljke ili uništititi zlog čarobnjaka.

Na nekim nivoima preuzećete komandu nad vojskom i moći ćete, kao u RT strategiji, da izgradite "bazu". **Tri materijala za gradnju, mali izbor tipova kuća i najjednostavnije kreiranje baze ovaj deo igre učiniće gotovo dosadnim.** Ali, zato će mnogo zahtevnije biti smišljanje taktike za borbu. Borbe sa različitim neprijateljima zahtevaju i primenu odličnih tehnika, pravi izbor jedinica i primenu specijalnih sposobnosti junaka.

Spell Force 2 biće vam zaista zanimljiva zbog predivno dizajnirane okoline i ostrva. Vaša trupa će se čak boriti i na ostrvu preplavljenim lavom, a na sledećem nivou kretaće se kroz džunglu ili po poljima. Ali, ova igra nije za svaku pohvalu samo zbog dobre grafike, već i zato što ima odličnu muziku - **numera iz "Gospodara prstenova" upotrebljena je kao prepoznatljiva muzička podloga za ovu igru.** Jedini nedostatak u ovoj obimnoj i zanimljivog strateškoj RP igri jeste taj što su velike borbe još uvek nepregledne i teško je kontrolisati tok igre.

Spellforce 2: Shadow Wars

Miks RP i strateške igre za napredne igrače

oko 50 evra | Phenomic/JoWooD | 1-6 igrača

pojavila se 7. aprila 2006.

Minimalni sistemski zahtevi: P4 sa 1,5 GHz, 512 MB RAM, 5 GB HD, 128 MB 3D kartica

Grafik 5 | Zvuk 5 | Zabava 5

\+ Ogroman svet igre, mnogo questova i predmeta, fascinantna grafika, prijatna muzika

\- Navigacija je komplikovana u borbama, a prikaz igre nepregledan

Zaista "monstruozna" i "pompezna" RP igra "začinjena" strategijom

5

Tekst: Knut Gollert

Lepa grafika i dalje je veliki adut Act of War igre

Upravljanje kopnenim trupama lako je i nije promenjeno u odnosu na RTS standarde

Napad helikopterima uvek daje rezultata, ali pazite na zelenilo

Act of War: High Treason

Oni su jaki, oni su snažni, oni su plaćenici

Podseća na Mad Maxa? Ma, ne...

Pobegnite spejsšatlom od ovog ludila

Ekspanzija poznate real-time strategije donosi nam borbe na moru a imaćemo prilike da se borimo i sa plaćeničkom vojskom

Act of War je, po mnogima, samo klon Command & Conquera ali igra je prilično dobra iako na našim prostorima nije najbolje prihvaćena. Nagomilani ekrani sa cut-scenama i filmićima sa pravim glumcima više su nas nervirali nego što su uticali na kvalitet igre. Ipak, atmosfera je bila na prilično visokom nivou a sam gameplay dostojan pomenutog uzora.

High Treason je ekspanzija koja donosi novu kampanju sa novim jedinicama i još dva nova vida igre. **Prvi je okršaj na moru koji nam se i nije naročito svideo zbog smušenog sistema vođenja flote i zato što je dostupan samo u multiplayeru.** Naime, u brodogradilištima možete da pravite 10 vrsta brodova, a to su razni razarači, podmornice i stealth brodovi. Oni izgledaju veoma dobro i pritom često zauzimaju ceo ekran, što deluje prilično realno. Međutim, kada krenete na put, shvatićete da kapetan broda nije naročito inteligentan jer stalno "guli" obale. Jednostavno je neverovatno da je path finding tako loše odrađen, kada u istoj igri nismo imali takvih problema sa kopnenim trupama.

Drugi aspekt igre koji donosi ova ekspanzija jesu Mercenaries, odnosno najamnici. Kao četvrta frakcija u igri - moći ćete da ih unajmite kada vam budu bili potrebni. Da biste unajmili plaćenike, potrebno je debelo da platite njihovo osiguranje. Ukoliko se oni povrede ili poginu na bojnom polju, na kraju ugovora nećete dobiti pun iznos novca. Na raspolaganju su vam različite vrste jedinica - od onih za blisku borbu, preko SAM jedinica za raketiranje, sve do F-117 bombardera.

Act of War: High Treason u suštini je prilično dobra igra koja je ostala na istom nivou kao i originalna. Ako ste ljubitelj RT strategija, teško ćete naći nešto bolje pošto je suša na ovom polju prilično izražena.

pc od 12 god. 1 DVD

Act of War: High Treason
Real-time strategija

oko 45 evra | Atari | 1-32 igrača
pojavila se 27. aprila 2006.

Minimalni sistemski zahtevi: 1,5 GHz Pentium IV, 256 MB RAM, 64 MB 3D Video, 6 GB na hard disku

Grafik 4 Zvuk 4 Zabava 4

Ekspanzija koja je uspela da održi kvalitet originala. Ipak, kao i u svakoj ekspanziji, zabava je kratkog daha

4

Tekst: Mihailo Tešić

Izaberite brod po svojoj meri

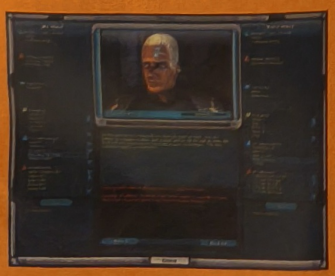
Ryan se uputio u opasnu misiju

Ovaj brod služi za transport i spada u klasu Battle Transportera

Galactic Civilizations II: Dread Lords

Ukoliko ste voleli Master of Orion 2 i Civilization, postoji velika šansa da postanete ovisnik o ovoj igri

Na mapi se nalaze planete sa granicama imperija



Obratite pažnju kako razgovarate sa drugim civilizacijama

Terenski prikaz planete daje vam mogućnost izgradnje objekata

Galactic Civilizations II pripada podžanru poteznih stategija 4X čije ime potiče od 4 engleske reči: eXplore, eXploit, eXterminate i eXpand - one ujedno opisuju i ono što treba da radite u ovakvim igrama.

Dread Lords je veoma dobro zamišljena igra, sa određenim brojem propusta. Imate opciju igranja klasične partije, u kojoj na početku možete da podešavate "sve živo" - od veličine galaksije, preko broja igrača i rasa, pa do kreiranja sopstvene rase i određivanja sposobnosti AI-ja za svakog igrača kog vodi računar - a na raspolaganju vam je čak 12 nivoa težine.

Sama partija se odigrava na 2D mapi podeljenoj na polja, po kojima se kreću 3D modeli brodova. Započinjete sa jednom planetom a na vama je da, potez po potez, gradite zgrade na planetama, istražujete tehnologije, komunicirate sa drugim civilizacijama i, naravno, pomerate brodove i gradite flote.

Kampanja daje neinspirativno osmišljen zaplet kao okvir za misije koje se razlikuju samo "kozmetički", u veličini mape, broju tehnologija i ostalim "podesivim parametrima". Same misije imaju ciljeve koji nisu toliko različiti da biste morali da primenjujete drugačiji pristup igri. Pritom, dati početni resursi u misiji (brodovi i istražena tehnologija) ni na koji način nisu zasnovani na onome što je postignuto u prethodnim misijama.

Ova perjanica novog doba 4X žanra je pristojna igra sa malo propusta "u pravilima", čija otvorenost za podešavanje, pa čak i za modifikacije, pokazuje da su je pravili posvećeni zaljubljenici, koji su se previše oslonili na posvećenost i zaljubljenost igrača, na šta ukazuje količina gradiva koje treba savladati, neprijatan interfejs i bagovi. Da biste rešili problem izletanja u desktop prilikom učitavanja ili sasvim slučajnog "pucanja" tokom igre, **obavezno instalirajte patch koji možete naći na sajtu *www.galciv2.com*.**

pc od 1 god. 1 DVD

Galactic Civilizations II: Dread Lords

Potezna strategija

oko 45 evra **Paradox Interactive** **32 igrača**

Pojavila se: 27. februara 2006.

Minimalni sistemski zahtevi: 800 MHz Pentium III, 256 MB RAM, 32 MB 3D Video, 2 GB na hard disku

Grafika 4 Zvuk 4 Zabava 5

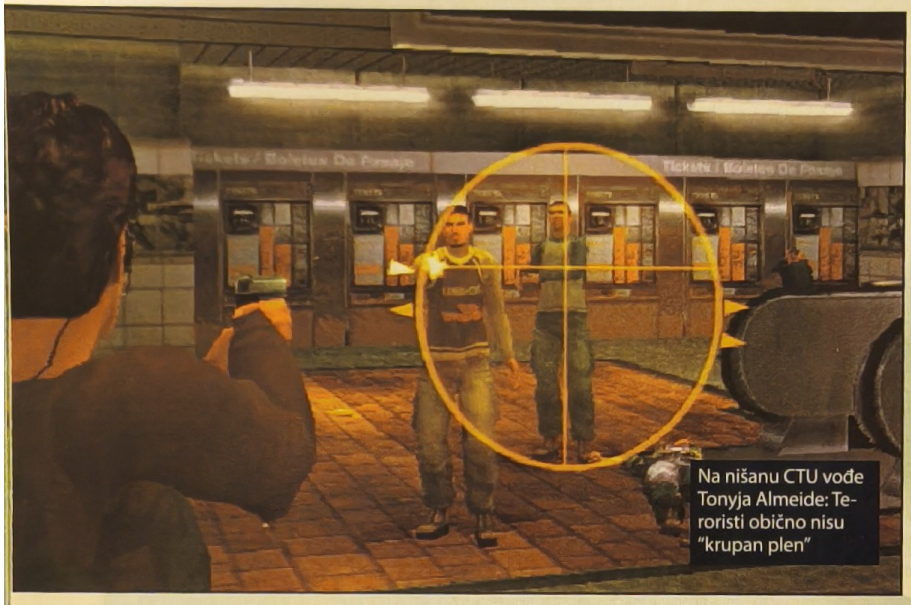
+ veoma napredan AI, širina opcija, dobar dizajn modela, zaraznost

− bagovitost, loš interfejs, potrebno mnogo vremena da bi se savladale sve opcije

Izuzetno teška igra - kada je savladate, nećete moći da je se otarasite.

5-

Tekst: Mihailo Tešić



Na nišanu CTU vođe Tonyja Almeide: Teroristi obično nisu "krupan plen"

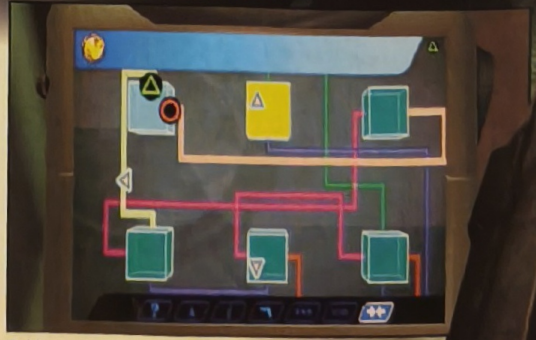
Da bi saznao važne informacije, Jack će morati dobro da "ispreskače" neprijatelja pitanjima

24
THE GAME

Za fanove TV serije 24: Sony se potrudio da prenese atmosferu iz serije i na Playstation

Teroristi žele da helikopterom pokupe svoje drugare sa CTU zgrade - ali oni nisu računali na Jacka

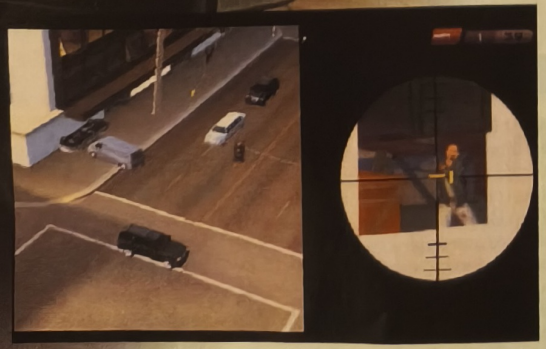
Split ekrani će se pobrinuti za atmosferu, ali i za zbunjivanje



Zaključana vrata otvorićete pomoću PDA uređaja: Ukoliko pronađete "vezu", otkrićete šifru

Punim gasom kroz L.A. - ipak, nemojte da očekujete Need for Speed

Uvek na zadatku: Jack Bauer je doveo i svoju kćerku Kim u antiterorističku trupu



Vreme prolazi: Neprijateljski snajperisti presrešće vozilo potpredsednika - ubijte ih!

Sa serijom 24, američka stanica Fox je 2001. godine napravila pravi bum - ova neobična kriminalistička serija odigrava se tokom jednog jedinog dana, a svaka od 24 epizode traje po sat vremena i odigrava se u "realnom" vremenu. Istovremeno se dešava više radnji a pošto je ekran podeljen na više delova svaku možete da pratite... Dok vas ne zaboli glava, ili bar do prvih reklama.

Ovaj jedinstveni i zanimljiv koncept je dobro prošao kod gledalaca - **zahvaljujući stalnim i iznenadnim preokretima, brzim scenama i upečatljivim likovima, 24 je od samog početka privukao brojnu publiku.** Mi smo imali priliku da gledamo samo prvi serijal na Pinku, a u Americi se trenutno prikazuje već peti.

24 - The Game nije baziran na radnji iz serije, već se odvija u periodu između drugog i trećeg serijala. To je odličan potez - ne samo što ćete u ulozi Jacka Bauera savladati nove zadatke, već ćete razotkriti brojna pitanja koja su u TV seriji ostala nerazrešena ili su samo delimično objašnjena. **Kako je Kim Bauer ušla u CTU? Šta se desilo sa američkim predsednikom Palmerom nakon pokušaja atentata? I kako je mlađani Chase postao Jackov novi partner?**

Ali, to znači i da onom ko nije upoznat sa serijom 24 i mukotrpnim danima Jacka Bauera, ova igra neće biti naročito zabavna.

Vi ćete biti Jack Bauer, ali imaćete priliku da upravljate i drugim junacima serije, kao što su Tony Almeida ili Michelle Dessler iz CTU tima. Svi zadaci su "nabijeni" akcijom a posebno bismo izdvojili napad na upravnu zgradu, podzemnu železnicu ili vratolomne potere automobilima. **Pošto je u pitanju detektivska serija, pa samim tim i igra, od vas će se tražiti da malo mućnete glavom i otkrijte šifre pomoću PDA uređaja, protumačite slike snimljene satelitom, pokušate da pronađete podatke na zaštićenom hard disku ili da "ispreskačete" pitanjima određenu osobu.**

Možda ovo zvuči interesantno, ali nije baš tako tokom cele igre. Pedeset devet misija zaista je raznovrsno i uzbudljivo, ali je lista nedostataka velika koliko i Jackovi problemi - **likovima se teško upravlja, vozilima takođe, a kamera vrlo retko stoji tamo gde treba. Ciljanje je prilično traljavo odrađeno, a teroristi prete glupim rečenicama i trče sumanuto po ulici. Zaista nam nije jasno šta je bila poenta ovakvog AI-a.** Ako tu dodamo i split ekrane koji iskaču ispred vas usred akcije i dodatno vas zbunjuju, ne možemo reći da je igra realizovana na nivou koji očekujemo od Sonyja.

Zaista šteta jer je dizajnerski tim dobro kopirao stil, atmosferu i tempo TV serije. Originalni glasovi glumaca, muzička potpora i detaljan izgled likova učiniće da osetite čar igre 24. Ipak, zbog brojnih nedostataka, ovu igru možemo preporučiti samo fanovima serije... Ako takvi uopšte postoje kod nas.

PS2

od 12 god. 1 DVD

24 - The Game

Akciona avantura

oko 60 evra | Sony | 1 igrač

Pojavila se 15. marta 2006.

podržava: 8 MB karticu, 16:9 mod, 60 Hz mod

Grafika 3 | Zvuk 4 | Zabava 2

+ Odlična atmosfera, ekstra dodaci, raznovrsne misije

− Slabija grafika, neinteligentni protivnici, komplikovana navigacija, loša kamera

Uzbudljivo, ali i šuplje. Samo za iskrene fanove TV serije, ostali će se samo smoriti.

4-

Text: Special-Agent Stapf

psp

WORMS OPEN WARFARE

Crvi se zavukli i u ručne konzole. Ipak, PSP i DS neće istruliti...

psp

Od 22 vrste oružja samo nekolicina je neograničena sa municijom. Za ostale ćete morati da štedite

Poprilično nepregledno na DS-u: Udaljene neprijatelje ćete teško pogoditi

Na DS-u je donji ekran rezervisan za odabir oružja i radar

Strategija

3D okršaji simpatičnih crvića od renomiranog Team 17 studija imaju veliku boljku – nepreglednost. Srećom, mini-junaci će se na ručnim konzolama boriti u 2D svetu. Ako još niste imali priliku da igrate Wormse, nemate pojma kakvu ste ludu zabavu propustili.

Do četiri tima sukobiće se raznolikom nivoima ne birajući pritom sredstva za eliminaciju. Crvi pucaju, bacaju bombe i rakete, ali to nije sve.

Za početak je važno da procenite teren i da iskoristite sve prednosti oružja koje su vam na raspolaganju. Udaljene crve uništite granatom, dok za neprijatelje iza zida ili prepreke upotrebite minobacače ili dinamit. Dobra fora je što ne samo da možete da raznesete crve, već i kompletnu tablu do poslednjeg piksela!

Vaši crvi mogu da kopaju rovove kako bi se zaštitili od neprijatelja, a pritom npr. mogu da izvedu samoubilački napad kako bi razneli sve oko sebe. Ukoliko uradite nešto zanimljivo npr. da vratite bombu bombašu ili crve iz svog tima bacite u vodu, oni će početi da pevaju. Otkačeno!

Pošto se u suštini radi o poteznoj igri, crvi će se smenjivati po potezima a limit od jednog minuta za izvođenje svake akcije sprečava u multiplayer modu predugo čekanje. Zahvaljujući multiboot funkciji, četiri DS uređaja mogu da pokrenu igru preko wirelessa sa jednog modula dok će PSP borci morate da se zadovolje borbom na jednoj konzoli ili da kupe više UMD-ova.

pojavila se 24.3.2006.
oko 40 evra | Team 17/THQ/GMC-YU | 1-4 igrača
podržava: modul/Memory Stick, Wireless Link

Grafika 2 | Zvuk 3 | Zabava 4

\+ Smešne borbe, raznovrsno oružje, zabava sa prijateljima

\- Kompjuterski protivnici razmišljaju sporo, slabija grafika

PSP: Bolji pregled nivoa zahvaljujući widescreen ekranu. Multiplayer je urađen slabije nego na konkuretnom DS-u

NDS: Touchscreen i multiboot funkcije odnele su prevagu u ovom okršaju. Jednino je preglednost malčice upitna

4- / 4

Prince of Persia Revelations

psp

Akciona avantura

You gotta fight for your right... to play!

Warrior Within je na prenosivom Playstationu zasijao novim sjajem: Princa traži Dahaka i on mora da nauči nove tehnike mačevanja kako bi spasao svoj život. Ubisoft je u ovoj verziji oživeo princa kroz nove živopisne predele, međutim napravljen je niz propusta koji kvare gameplay. Učitavanje nivoa traje predugo a nije nam se svidelo što framerate zna dosta da opadne i to obično u kritičnim trenucima pri skoku. Šteta, jer je navigacija i kretanje kamere funkcionišu zaista odlično.

oko 50 evra | Ubisoft/GMC-YU | 1 igrač
pojavila 15.3.2006.
podržava: Memory Stick

Grafika 5 | Zvuk 3 | Zabava 3

\+ Velike akrobatske sposobnosti, odlična grafika, dobro upravljanje

\- Predugačko učitavanje, problemi sa framerateom

Razigrani princ je zbog slabije konverzije izgubio na svom šarmu

3

Exit

psp

Logička

Ako ste mislili da ova igra ima veze sa muzičkim festivalom u NS, pogrešili ste. Možda nastavak i hoće.

Mr. Esc želi napolje: na 100 nivoa ovaj junak ima cilj da pronađe izlaz. Kretaće se po merdevinama, pomerati sanduke i pritiskati dugme za otvaranje vrata a tu su i ekstra zadaci kao što je gašenje vatre ako toga uspete da pronađete protivpožarni aparat. Elementi igre jednostavno su povezani: da biste ispoštovali vremenski limit, moraćete zaista da se potrudite. Preko Interneta (iz Infrastructure moda) mogu se skinuti novi nivoi potpuno besplatno.

oko 45 evra | Taito/Ubisoft/GMC-YU | 1 igrač
pojavila se 23.2.2006.
podržava: WiFi

Grafika 3 | Zvuk 4 | Zabava 4

\+ Jednostavan koncept, zahtevni zadaci, moguć download novih nivoa

\- Nema multiplayer moda i više modova igre

Pentranje po 100 nivoa će vas naterati na razmišljanje, dok će vam zasmetati nedostatak više modova

4

Breath of Fire 3

psp

RPG

Capcom je preneo prvu 3D epizodu RPG serijal Breath of Fire na PSP: kao i u svim ostalim delovima ovog serijala i ovde ćete kontrolisati junaka Ryua, koji ima moći zmaja. On može da se preobrazi i da bljuje vatru!

Pošto je odbačen, Ruy će se sprijateljiti sa banditima Teepo i Reiom i zajedno sa njima upasti u grad Wyndia. Tamo će upoznati princezu Ninu i druge saputnike i sprečiti veliku izdaju koja se zakuvala među vlastodršcima. Doduše, to sve zvuči mnogo ozbiljnije nego što jeste: duhovite animacije pobrinuće se da ispričaju celu priču.

Igru ćete posmatrati izometrijski iz ptičje perspektive, pa ćete morati malo da se priviknete na kontrole – vi kliknete gore, on ide levo.

Novi deo je obogaćena pecanjem - omiljenom mini-igrom. Primetili smo da smo većinu vremena proveli hvatajući ribe nego što smo igrali igru, što dovoljno govori o zaraznosti ovog dodatka. Pomoću gamesharinga, pecanje je moguće igrati i na drugim ručnim konzolama.

oko 40 evra | Capcom/GMC-YU | 1 igrač
pojavila se: 3.3.2006.
podržava: Memory Stick, WLAN, Gamesharing
Grafika 4 | Zvuk 5 | Zabava 5
+ Obimni svet, simpatični junaci, zarazno pecanje
– Navigacija na koju ćete morati da se naviknete, jednolične teksture
Dobra obrada poznatog klasika, kojoj ne bi škodilo malo više šminke
4

Prikaz mape od gore: Otkrijte nove predele i nove zadatke

Zadržane su borbe u rundama: čudovišta mogu biti prilično teška

Tales of Eternia

psp

RPG

Konačno i u Evropi! Namcomov Tales serijal igara do sada je bio zvanično dostupan samo u Japanu i Americi. Ubisoft je konačno odlučio da igru predstavi i kod nas i to sa PSP verzijom.

Uzbudljiva priča odvija se oko sestrinskih planeta Inferia i Celstia, koje su povezane magičnim moćima. Ipak, ove moći slabe i zato će ratnik Ried, njegova prijateljica Farah i drugi junaci morati da otkriju tajne hramove i da osvoje antičke moći. Naravno, u priču će se ubaciti i loši momci koji bi takođe želeli da osveže svoje moći.

Avantura se odigrava u dva grafička moda: gornji svet ćete istraživati u 3D, dok ćete sela i tamnice gledati u klasičnoj 2D bitmap grafici. Odličnoj prezentaciji doprineće i zanimljive animacije kao i simpatični digitalizovani glasovi junaka.

Spektakularne akcione borbe čine ovu odličnu avanturu zaokruženom celinom, a moguće je boriti se i iz trećeg lica. Kao i u borilačkim igrama, kombinacijom tastera primenićete razne talente i čarolije kako biste savladali neprijatelja na što spektakularniji način.

oko 50 evra | Ubisoft/GMC-YU | 1 igrač
pojavila se 15.2.2006.
podržava: Memory Stick
Grafika 4 | Zvuk 5 | Zabava 5
+ Raskošna prezentacija, brzo učitavanje, fantastične borbe
– Nedostaje multiplayer mod
Namcov biser među role-playing igrama sada i u verziji za PSP
5

Potpuno uništenje: u spektakularnim akcionim borbama raznećete celu arena

Oni kažu da se predate, ali vama to naravno ne pada na pamet. Fight!

Lemmings

psp

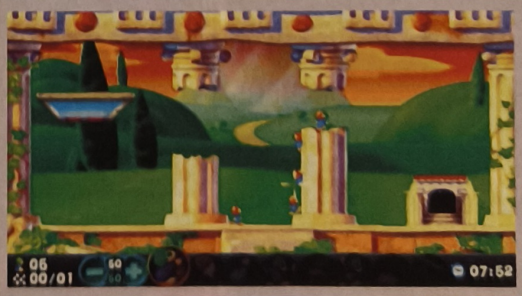
Logička

Pored Wormsa, Team 17 odlučio je i da poznate Lemmingse obradi za PSP. Ovu legendarnu igru svi pamte po slatkim zelenim čovečuljcima, Lemingsima, koji srljaju u smrt ne gledajući ništa ispred sebe. Ako im ne pomognete, njihova sudbina je zapečaćena: upašće u provaliju.

Na sreću, Lemingsima možete da dodelite osam različitih poslova, kojima će oni doprineti da njihove kolege idu pravim putem. Lemingsi mogu da kopaju, da grade stepeništa, da se penju ili da skaču padobranom.

Ipak nivoi su jednolični, jer postoji ograničen broj poslova: samo ako specijaliste upotrebite u pravom trenutku, svi Lemingsi će stići do izlaza. Naravno, koleteralna šteta se toleriše, pa ako i neki pogine nije veliki problem – važno je da preživi većina. Pored 120 dobro poznatih iz originalne igre očekuju vas i 36 novih, specijalnih zadataka. Pomoću WLAN opcije možete i da downloadujete i druge nivoe za džabe. Grafika, po svemu sudeći, nije napredovala od one sa Amige.

oko 50 evra | Team 17/Sony/GMC-YU | 1-2 igrača
pojavila se 1.3.2006.
podržava: WiFi
Grafika 2 | Zvuk 3 | Zabava 4
+ Poznati čovečuljci, mnogo novih nivoa, dobar multiplayer mod
– Nedostaje radar koji je postojao u prošlim delovima, zum slabo funkcioniše
Iako tehnički nije baš najbolja, stari klasik je još uvek može da pokrene naše sive ćelije
4



Kako da savladete ovu prepreku? Na stubove možete da se popnete a možete i da ga srušite

Spasite Lemingse: samo ako ih opremite padobranom, vaši štićenici će uspešno sleteti na zemlju

Kada će stići...

Najave igara za naredna dva meseca

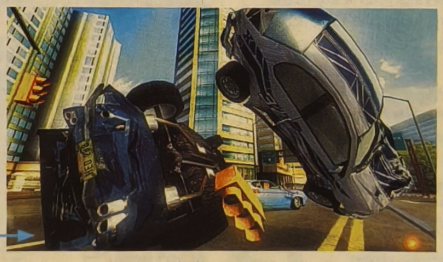
Beskonačan svemir: Darkstar One donosi akciju u vasioni i preko 400 sunčevih sistema

Uskoro izlazi Prey: Neki fanovi su od silnog iščekivanja izgubili interesovanje za igru... Mi nismo!

Maj 2006.

Aeon Flux Majesco Sales/THQ	Akciona avantura	ps2 xbox
Ape Escape 3 SCEJ/Sony	Platformska	ps2
Ape Escape P SCEJ/Sony	Platformska	psp
Beetle King D3DB/Nintendo	Akciona	nds
Cameltry Digital Bros./Nintendo	Slagalica	nds
ChibiRobo! Nintendo	Akciona avantura	ngc
Da Vinci Code – Sakrileg 2K Games	Akciona avantura	pc ps2 psp xbox
Darkstar One Ascaron/Ubisoft	Akciona	pc
Dreamfall: The Longest Journey 2 Funcom/dtp	Avantura	pc
Drill Dozer Nintendo	Akciona	gba
El Matador Brigades/Frogster	Akciona avantura	pc
Faces of War Ubisoft	Strategija	pc
Flatout 2 Bugbear	Trkačka	pc ps2 xbox
Ghost Recon 3: Advanced Warfighter Ubisoft	3D shoote	pc
God of War Sony	Akciona avantura	ps2
Harvest Moon DS Rising Star Games	Simulacija	nds
Harvest Moon: Magical Melody Rising Star Games	Simulacija	ngc
Heroes of Might & Magic V Ubisoft	Simulacija	pc
Metal Gear Acid 2 Konami	Strategija	psp

Zamišljena: Zoe u Dreamfallu muče vizije. Da li je u pitanju san ili java?!



Uradite ovo sa tatinim kolima: 2000 uništivih objekata i specijalnih staza za destrukciju očekuju vas u Flatoutu 2

Ghost Recon 3: Srećni vlasnici Xbox 360 konzola već su probali ovaj slatkiš

Baš pametno: Godinu dana nakon izlaska, God of War će se pojaviti u Evropi ali samo za starije od 18 godina

Metroid Prime Hunters Nintendo	Akciona	nds
Miss Spider Game Factory/Nintendo	Akciona	nds
Monster Hunter: Freedom Capcom	Akciona	psp
Prey 2K Games	3D-Shooter	pc 360
Rise of Legends Big Huge Games	Strategija	pc
Rush for Berlin Stormregion	Strategija	pc
Saint's Row Volition/THQ	Akciona	360
Silent Hill Experience Konami	Genre-Mix	psp
Star Wolves 2 Brigades/Frogster	Strategija	pc
Stranger Fireglow	Strategija	pc
Street Supremacy Konami	Trkačka	psp
Super Princess Peach Nintendo	Platformska	nds
Tao's Adventure: Curse of the Demon Seal Konami	RPG	nds
TimeShift Atari	3D-Shooter	pc 360
Top Spin 2 2K Sports	Sportska	nds gba
Tourist Trophy Sony	Trkačka	ps2
Viewtiful Joe: Red Hot Rumble Capcom	Akciona	psp
War Front Digital Reality	Strategija	pc
World Poker Tour 2K Sports	Sportska	psp
Ys – The Ark of Napishtim Konami	Akciona avantura	psp

Tekst: Stefan Karthan

Najavljeni hitovi, ali moraćete još malo da se strpite

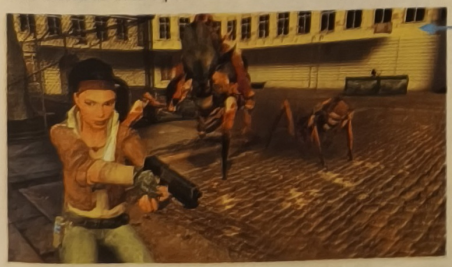
Zelda živi: Poznati junak Link i dalje samo za Gamecube iako će do tada verovatno izaći i Revolution

Bully	Akciona	ps2 xbox
Proleće/leto 2006.		
Final Fantasy XII	RPG	ps2
Jesen/zima 2006.		
Final Fantasy: Dirge of Cerberus	Akciona	ps2
Jesen 2006.		
Gothic III	RPG	pc
Septembar 2006.		
Metal Gear Solid 3: Subsistence	Akciona avantura	ps2
Jesen 2006.		

Resident Evil 5	Horor-avantura	ps3 360
Zima 2006/2007.		
Splinter Cell 4: Double Agent	Akciona avantura	pc ps2 ps3 xbox 360 ngc
Septembar 2006.		
S.T.A.L.K.E.R.	3D-Shooter	pc
Zima 2006/2007.		
The Legend of Zelda: Twilight Princess	Akciona avantura	ngc
Jesen 2006.		
Unreal Tournament 2007	3D-Shooter	pc
Zima 2006/2007.		

Armed Assault: Sto kvadratnih kilometra iz Flashpointa 2 sada ćete lako preleteti helikopterom

GTA klon: Saint's Row ne nudi letelice. Dobro, onda ćete bacač raketa upotrebiti za nešto drugo



Priča u Half Lifeu 2 nastavlja se kroz epizode. Najverovatnije će ih biti tri, ali nikad se ne zna

Rodilo se muško: Trenutak kada je cela artiljerija počela da puca u nebo... lepo da nije Drugi svetski rat

Jun2006.

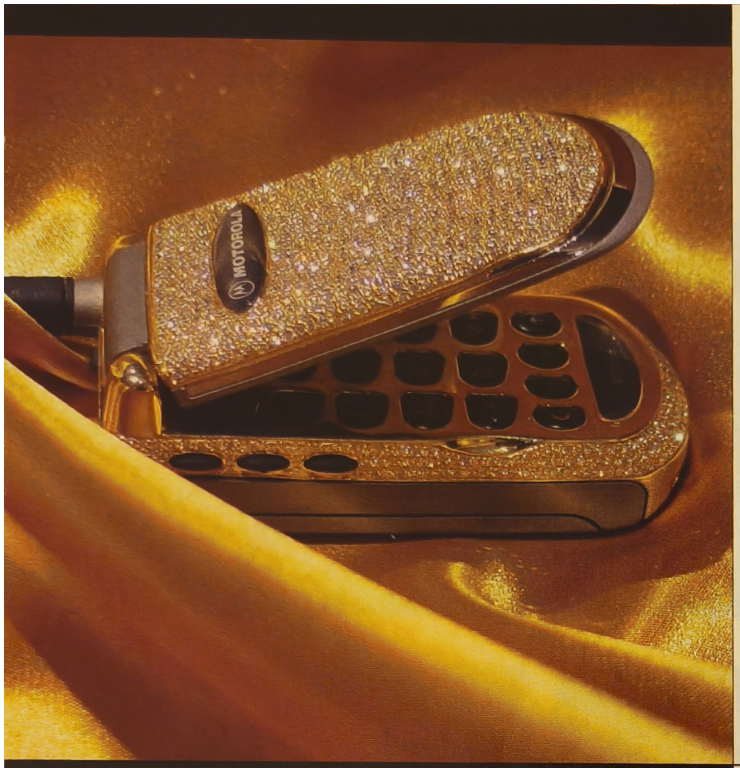
Age of Empires: The Age of Kings	Strategija	nds
Majesco Sales/THQ		
Armed Assault	3D-Shooter	pc
Bohemia Interactive		
Brick 'em all DS	Fliper	nds
D3DB/Nintendo		
Digital Devil Saga 2	Trkačka	ps2
Midas/THQ		
Disney's The Wild	Akciona	gba
Buena Vista Games/Disney		
Dragon Booster	Akciona	nds
Konami		
Final Fantasy IV Advance	RPG	gba
Square Enix		
Game Fortune Bag	Mix	nds
Nintendo		
GTR 2	Trkačka	pc
Simbin/10tacle		
Half-Life 2: Episode 1	3D-Shooter	pc
Valve/EA		
Joint Task Force	Strategija	pc
Sierra/Vivendi Universal		
Metroid Prime Pinball	Fliper	nds
Nintendo		
MotoGP 06	Trkačka	360
Climax/THQ		
Prof. Kawashima's Brain Training	Logička	nds
Nintendo		
Puzzloop	Slagalica	nds
Nintendo		
Rise&Fall: Civilizations at War	Strategija	pc
Stainless Steel Software		
Rumble Roses XX	Sportska	360
Konami		
Super Monkey Ball Adventure	Avantura	ngc
Sega		
Titan Quest	RPG	pc
Iron Lore/THQ		

Joint Task Force: Kriznim područjima se najjakše upravlja iz vazduha - tu si, a nisi tu

Za prave bajkere, asfalt je život, a miris benzina najlepši parfem. Oprobajte vožnju u MotoGP 06

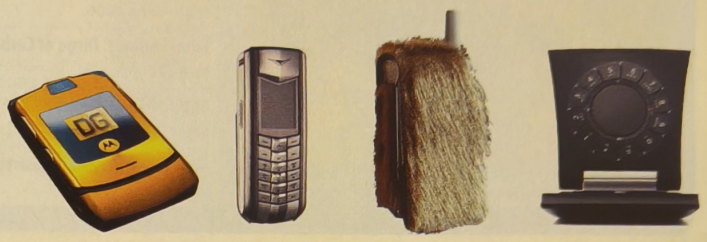
Rumble Roses XX: Kojom kombinacijom tastera se izvodi ovaj "specijalni" potez?

Super Monkey Ball Adventure: Za one koji vole majmunska posla ili vole da se majmunišu



Kako najlakše da potrošite 1000000 evra?!

– Kupite mobilni telefon!



Sve o ovom modelu i drugim aktuelnim mobilnim telefonima potražite u najnovijem broju časopisa

mobi

Budi u toku!

- Stars
- Fun
- Film
- Posteri
- Ljubav

BRAVO

Najčitaniji TEEN magazin!

pc

Tomb Raider Legend

Da biste koristili sledeće trikove, pritisnite odgovarajuće tastere bilo kada u toku igre. Napomena: Cheatovi moraju biti otključani u Extras meniju da bi mogli da rade (otključajte cheatove sakupljanjem svih skrivenih predmeta)

Cheats

Prikazivanje healtha neprijatelja
Držite Backspace i pritisnite 2

Neograničena municija za pušku
Držite Backspace i pritisnite 3

Neograničena municija za minobacač
Držite Backspace i pritisnite 4

Neograničena municija za sačmaru
Držite Backspace i pritisnite 5

Neograničena municija za SMG
Držite Backspace i pritisnite 6

Bulletproof Lara
Držite Backspace i pritisnite 7

Jedan pogodak ubija
Držite Backspace i pritisnite 8

Excalibur
Držite Backspace i pritisnite 9

Soul Reaver
Držite Backspace i pritisnite 0

Profili

Sakupljanjem predmeta za bronzu možete otključati razne profile

Lara Croft
10% bronze

Zip
20% bronze

Anaya Imanu
30% bronze

Shogo Takamoto
40% bronze

Toru Nishiruma
40% bronze

James W. Rutland
50% bronze

Amanda Evert
70% bronze

Winston Smith
80% bronze

Alister Fletcher
90% bronze

Cheatovi koji mogu da se otključaju

Da biste dobili sledeće cheatove, potrebno je da završite Time Trials za određeno vreme (min:sec)

Crpljenje neprijateljskog healtha
Završite Boliviju za manje od 12:30

Neograničena municija za SMG
Završite Peru za manje od 21:30

Neograničena municija za pušku
Završite Japan za manje od 12:15

Neograničena municija za sačmaru
Završite Ganu za manje od 20:00

Neograničena municija za minobacač
Završite Kazakhstan za manje od 27:10

Bulletproof Lara
Završite Englesku za manje od 27:00

Excalibur
Završite Nepal za manje od 13:40

Jedan pogodak ubija
Završite Boliviju Redux za manje od 4:15

Soul Reaver
Završite igru i sve Time Trialsove

Promena Larine odeće

Da biste se dokopali Larine odeće, potrebno je odradite sledeće stvari

Union Jack Legend
100% srebra u Boliviji

Black Legend
100% srebra u Croft Manoru

Blue Legend
100% srebra u Peruu

Pink Legend
100% srebra u Gani

Biker
Završite Englesku

Red Jacket Biker
100% srebra u Engleskoj

Biker bez jakne
100% srebra i zlata u Engleskoj

Večernja haljina na bretele
Završite Japan

Crvena večernja haljina na bretele
100% srebra u Japanu

Classic odeća
100% zlata u Peruu

Siva Classic odeća
100% zlata u Gani

Zimska odeća
Završite Kazakhstan

Zimska, narandžasta
100% srebra u Nepalu

Zimska, narandžasta, bez krzna
100% srebra u Kazhkstanu

Zimska, pink
Završite Nepal Time Trial

Zimska, pink, bez krzna
Završite Peru Time Trial

Catsuit
100% zlata u Japanu

Snowsuit
100% zlata u Nepalu

Suit
100% zlata u Croft Manoru

Cream Suit
100% srebra i zlata u Croft Manoru

Specijalne jedinice
100% zlata u Kazakhstanu

Specijalne jedinice (urbano)
100% zlata u Engleskoj

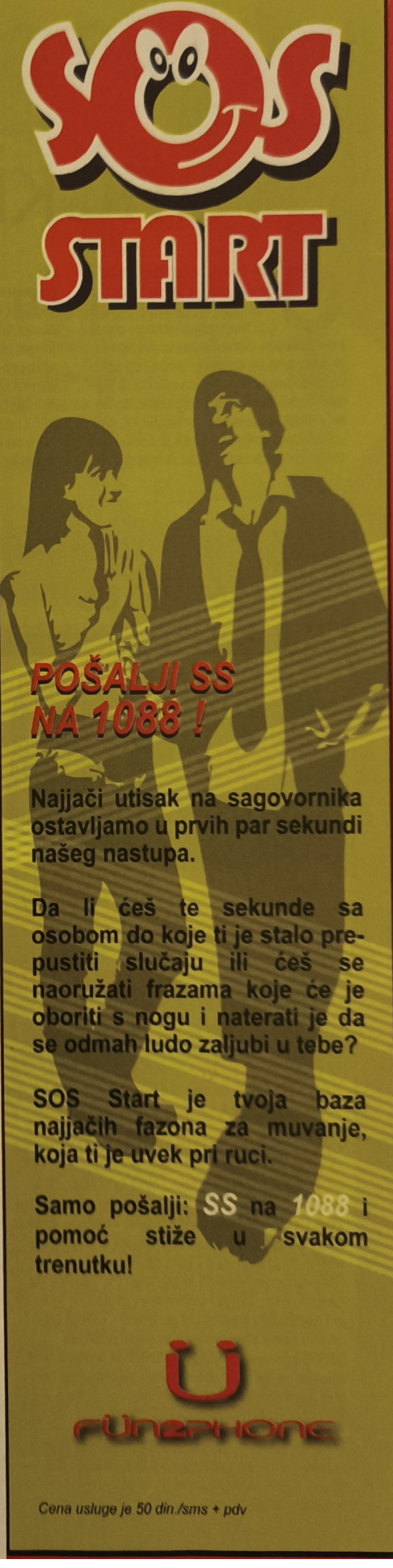
Gotika
Završite engleski Time Trial

Čipkana košulja
Završite Japan Time Trial

Sportski izgled
100% zlata u Boliviji

Sportski, zeleno
Završite Bolivia Time Trial

Amandina ritualna odeća
Završite Gana Time Trial



Prolećna revija grafičkih kartica

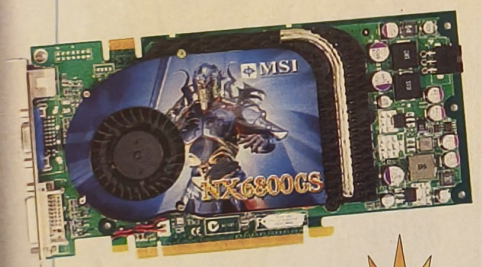
Na testu: grafičke kartice srednje klase

Odabir grafičke kartice uopšte nije lak posao. Ne samo da postoji mnoštvo proizvođača nego i nerazumno mnogo oznaka koje zbunjuju potencijalne kupce. Igrači bi, ipak, trebalo da uzmu u obzir da njihova buduća grafička kartica podržava Shader Model 3.0 da bi igre izgledale što bolje. nVidia je uvela Shader Model 3.0 već od GeForce serije 6000, dok je konkurentni ATi to uradio tek od Radeon serije X1000.

Na našem testu našle su se isključivo PCI-Express kartice, zbog toga što je dostupnost AGP kartica krajnje ograničena. Stoga, ukoliko razmišljate o upgradeu, obavezno vodite računa kakva grafička kartica može da se "ubode" u vašu matičnu ploču. Oni koji su prešli na moderniji PCI-E nemaju o čemu da razmišljaju, osim da otvore svoje novčanike i pazare jedan od modela (ne ove na pisti!) iz na-

MSI
GeForce 6800 GS

Cena: oko 230 evra **www.pakom.com**



Performanse na nivou 6800XT, uz nižu cenu

SCREENFUN

Po izbacivanju 7800 serije, najjači modeli u 6800 seriji doživeli su propast jer su ih mlađa braća pretekla po performansama uz isti nivo cena. nVidia sa GS modelima vraća 6800 seriju u život i postavlja je kao najrazumniji izbor u srednoj klasi.

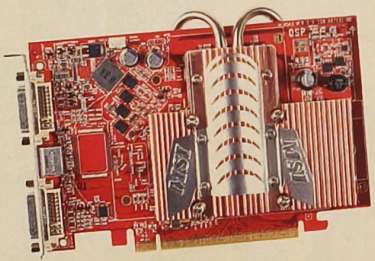
Oprema: Srce 6800GS kartice čini NV42 procesor sa 12 pixel i 5 vertex shadera. Poseduje 256 MB GDDR3 memorije na taktu od 1.000 MHz, dok procesor radi na 425 MHz. Kartica ima Video Out, VGA i jedan DVI izlaz. Više bismo voleli da vidimo dva DVI izlaza umesto VGA, ali, šta je tu je. Kao uteha, tu je cela igra Collin McRae 2005.

Performanse: 6800XS je počistio sve kartice na našem testu, što je i očekivano, imajući u vidu da je i najskuplja kartica od testiranih. Dobili smo i novog šampiona u srednjoj klasi, pošto je 6800GS preko 40% brži od 6600GT kartice, a verujemo da će i sa očekivanim padom cene 6800GS postati još prihvatljiviji.

Najbolja kartica u srednjem cenovnom rangu. Kada još malo padne cena, ona će postati veoma popularna **5**

MSI
Radeon X1600 XT

Cena: oko 210 evra **www.pinsoft.com**



Za razliku od 6800GS, 1600XT je 128-bitna kartica

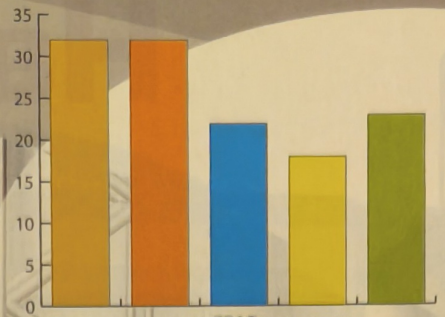
Sa X1600 serijom ATi je hteo da se postavi kao vladar u srednoj klasi. To bi mu i uspelo da nVidia nije izbacila 6800GS. X1600XT ćemo moći da preporučimo tek kada mu cena padne na oko 170 evra.

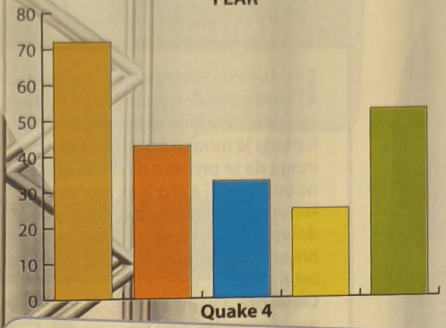
Oprema: 256 MB GDDR3 memorije radi na 1.280 MHz dok RV530 (12 pixel shadera) procesor "kuca" na 590 MHz. Hlađenje je pasivno (Zero Noise), što znači da nema ventilatora. Posle višečasovnog igranja kartica je bila vruća, ali 100% stabilna. Ipak, kartica je prilično debela, pa je tako montaža u susedni slot nemoguća. Pozdravljamo odluku za postavljanje dva DVI izlaza, a u kutiji se isporučuje i VGA adapter.

Performanse: Radeon X1600XT je veoma brza kartica koja će vam obezbediti dobre performanse u svim novijim igrama. Kvalitet prikaza i dobra izrada su za respekt, međutim, visoka cena, u odnosu na brži 6800GS model, ne ide joj u korist.

X1600XT će biti zanimljiv izbor kada joj cena padne bar za 50 evra. Do tada, potržite neko drugo rešenje! **4**

Proleće 2006. - PC pistama "prošetali" su novi modeli grafičkih kartica. Ako želite da posedujete trendi karticu a da pritom uživate u novim naslovima i najboljem kvalitetu sa "pristojnim" framerateom, pogledajte ponudu na domaćem tržištu





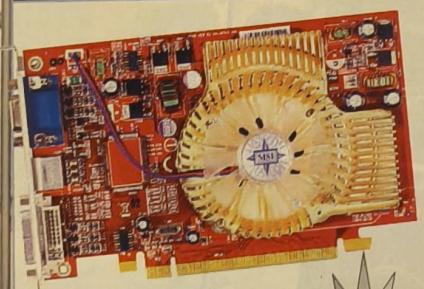
Benchmark

- GeForce 6800 GS
- Radeon X1600 XT
- Radeon X1600 Pro
- Radeon X1300 Pro
- GeForce 6600 GT

6800GS je odneo ubedljivu pobedu, dok se naša 6600GT kartica drži više nego dobro!

MSI
Radeon X1600 Pro

Cena: oko 130 evra **www.pinsoft.com**



Ispod "zlatnog" kulera krije se RV530 GPU

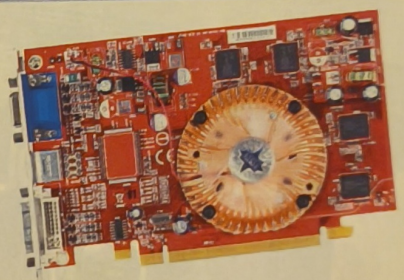
SCREENFUN

X1600 Pro kartica je, pre svega, lansirana kao "ubica" 6600GT kartice. Međutim, to se nije dogodilo. Konkurent nVidijin je brži u svakom testu, ali to ipak ne znači da je ovo loša kartica.
Oprema: U pitanju je 128-bitna kartica koju pokreće RV530 procesor na 500 MHz, sa 12 pixel shadera. Poseduje 256 MB DDR2 memorije na 800 MHz i, naravno, urađena je u PCI-Express formatu. Tu su, standarno, i VGA, DVI i TV-out izlazi.
Performanse: Jedino u 3D Marku 2005 ova kartica je uspela da "za dlaku" nadmaši 6600GT, ali u svim ostalim testovima je znatno slabija. I u poređenju sa X1600XT, a pogotovo 6800GS, ova kartica nema šta da traži. Ipak, povoljna cena i relativno dobri rezultati učinili su je zanimljivim izborom, imajući u vidu napredne karakteristike, kao što su Shader Model 3.0 i pristojne performanse u nižim rezolucijama, ova kartica je povoljna kupovina o kojoj biste mogli da razmislite.

Iako nije "brzinski" šampion, povoljna cena čini ovu karticu dobrim izborom, mada treba razmisliti o starom 6600GT **4**

MSI
Radeon X1300 Pro

Cena: oko 100 evra **www.pinsoft.com**



Veoma slična X1600 Pro modelu, ali bez hladnjaka za memoriju

Ukoliko imate ograničen budžet, X1300 Pro nije tako loše rešenje. Međutim, nemojte očekivati previše jer se radi o prilično sporoj kartici čiji je jedini adut podrška Pixel Model 3.0 standarda i niska cena.
Oprema: Kartica je opremljena RV515 čipom (4 pixel shadera) na 600 MHz, a posuduje i 256 MB memorije na 800 MHz. Ima 128 bita a zanimljivo je da čak i ona može da radi u Crossfire režimu (isto što i SLI kod nVidia kartica) ali upotrebna vrednost uparivanja kartica ovog ranga je pod znakom pitanja.
Mislimo da je MSI pogrešio što je na karticu ugradio 256 umesto 128 MB, jer bi to dodatno snizilo cenu a pritom ne bi uticalo ne performanse - nije razumno očekivati da na ovoj kartici igrate u visokim rezolucijama, kada bi svih 26 MB došlo do izražaja.

Nemate mnogo para a stara kartica vam je na izdisaju? Ova će zadovoljiti samo osnovne potrebe **3**

Tekst: Matthias Merzler · Foto: Michael Kayser · Ilustracije: Jens Jung

Hardware

Potpuno digitalno

TERRATEC: Aueron 7.1 PCI

Pomoću Auerona 7.1 PCI možete da "maznete" svu muziku (čak i 3D zvuk iz igara) preko optičkog digitalnog izlaza! Ovu mogućnost ne pruža čak ni popularna Audigy zvučna kartica Creativea. Aueron ipak podržava samo EAX 2.0 standard.

Cena: oko 60 evra

www.terratec.com

4

Video klipovi "za usput"

CREATIVE: Zen Vision: M

iPod Video (5G) je postao standard - a Creativevov Zen Vision: M značajna konkurencija. Pre svega, njegova video funkcija je mnogo bolja: DivX filmovi mogu da se prebace direktno sa PC-ja na ovaj uređaj a ako ipak morate da konvertujete fajlove, ovaj softver ćete dobiti gratis. Prikaz na LCD displeju je briljantan, a baterija može da izdrži čak četiri sata.

Cena: oko 350 evra

www.compland.co.yu

5

Monitor za igrače

PHILIPS: 190 G6FB

Monitor za PC, konzole i DVD plejere: 190G6FB može da stoji na bilo kom mestu. Interesantna stvar je da uz njega dobijate i odlične zvučnike sa subvuferom. U PC sistemu, ovaj uređaj je odličan kao TFT displej od 19 inča sa brzinom odziva piksela od 8 ms. Preko Scart ili S-Video izlaza na njega ćete priključiti i sve konzole - mada tada slika neće biti toliko oštra. Najbolji kvalitet slike biće na Xbox 360 - ali samo ako ga priključite preko VGA ulaza. Šteta što je ovaj displej urađen u 4:3 formatu, jer bi 16:9 format bolje "legao".

Cena: oko 570 evra

www.philips.com

4

Ptičica!

CANON: A540

Naslednik popularnog A530 modela sada ima čip od 6 megapiksela, međutim, još je važnija činjenica da je LCD ekran sa 1,8" povećan na 2,5". Funkcionalnost modela A540 je najjači adut, a pored odličnih fotki, ovaj "mališan" je fenomenalan i na polju snimanja video zapisa u 640x480 sa 30 fps. Još kada u njega "ubodete" karticu od 1 GB, sreći nema kraja.

Cena: 305 evra

www.pccentar.com

5

Tekst: Matthias Metzler · Foto: Michael Kayser

na testu

Izlet u multimediju

VERBATIM: MP3 Player

Verbatim svi znamo po diskovima, ali ova firma se odlučila da se okuša i na polju MP3 plejera. Izrađen od relativno slabašne plastike, ovaj plejer se isporučuje sa 256 MB - ali memorija može da se proširi sa MMC ili SD karticama. Kada vam dosadi preslušavanje MP3 pesama, možete da slušate i FM radio.
Cena: oko 60 evra
www.verbatim-europe.com

3

Zvuk bez žice

LOGITECH: Z-5450 5.1 THX Wireless

Ova zverka od zvučnika od 315 vati posebna je po tome što je poslednji par zvučnika bežičan pa više nećete morati da izvodite akrobacije da biste razvukli kablove. Što se tiče zvuka, zaista je fantastičan a jak bas sigurno izbacuje komšiluk iz kreveta.
Cena: 480 evra
www.monitor.co.yu

5

Inspirativni

CREATIVE: Inspire T6060

Ukoliko želite da svoj PC opremite odličnim surround stereo uređajem, razmislite o Inspire T6060 zvučnicima. Ovaj set zvučnika sa praktičnim daljinskim učiniće igre, muziku i DVD filmove jedinstvenim muzičkim doživljajem.
Cena: oko 90 evra
www.monitor.co.yu

5

Kućna kamera

CANON: MV900

Ova miniDV kamera solidnog dizajna poseduje čip od 800.000 piksela i mogućnost zumiranja do 25X. lako je kamera malo bučnija pri radu, veoma se lako koristi a, što je najvažnije, kvalitet snimka je sasvim primeren kućnim potrebama. Sa uključenim LCD-om, baterije će izdržati oko 45 minuta snimanja.
Cena: 335 evra
www.pccentar.com

4

Pauzirajte televiziju!

XORO: HVR 5500

Xoro HVR 5500 je DVD rekorder koji se isporučuje sa hard-diskom od 160 GB. Pored toga što pušta DVD i DivX filmove, on je specifičan po tome što može da snima TV program. Najzanimljivija funckija je Time shifting koja pauzira živi TV prenos. Zazvoni vam telefon dok gledate omiljenu seriju a vi samo pritisnete PAUSE. Rekorder će početi da snima program na hard-disk, a kada završite razgovor pritisnete PLAY i nastavite sa gledanjem tamo gde ste stali. Super, zar ne?
Cena: 33.000 dinara
www.xoro.co.yu

4

Konzole nove gene

Playstation 3

1 Kada startuje?
Sony je najavio da Playstation 3 kreće u novembru u prodaju širom sveta - znači, paralelno i u Japanu i u Americi i u Evropi. Svađa oko naslednika DVD-a (HD-DVD ili Blu-ray Disc) koštala ih je dosta vremena. Do odlaganjaje najverovatnije došlo zbog problema sa zaštitom sadržaja na novim medijima, međutim, najvažnija činjenica je da će PS3 stići u Evropu već ove godine, iako je tako godinu dana u zaostatku za konkurentskim Xboxom 360.

2 Grafički čip
Nvidia je potvrdila da je kreirala grafički čip RSX za PS3 i da ga je poslala u proizvodnju.

3 Cena
Insajderi kažu da će cena ove konzole biti čak 500 evra. Za jednu igračku konzolu to je zaista velika suma - ipak, ovaj uređaj bi i sa tom cenom i dalje bio jeftiniji od Blu-ray Dics plejera.

4 Promena dizajna
Po tvrdnjama Sonyja, promena neće biti samo u terminu pojavljivanja, već i kada je reč o dizajnu: ova konzola biće za nijansu veća od aktuelne verzije PS2 - a moraćete da ostavite mesta i za ostale delove hardvera, kao što je promenljivi hard disk.

5 Razvoj
Već nekoliko softverskih kuća dobilo je razvojni hardver ove konzola (odnosno Development Kits). Po prvim informacijama, Nvidijin RSX grafički čip biće duplo brži od GeForce 6800 Ultra.

6 Mogućnosti
Iako neće posedovati neke grafičke efekte koji krase Xbox 360, PS3 će moći istovremeno da obrađuje i renderuje znatno više podataka.

7 Snimanje
Playstation 3 bi trebalo da podržava funkciju digitalnog video rikordera. Detalji su još uvek nepoznati.

8 Blu-ray filmovi
Prve filmove u Blu-ray formatu, Sony Pictures objaviće 23. maja u Americi. Planirano je da se do kraja 2006. godine pojavi preko 150 filmova.

Još uvek se ne zna u kojoj boji će se pojaviti prvi PS3

9 Igre
Programerske kuće su pružile neverovatnu podršku PS3. Skoro svi timovi već su isplanirali koje igre će praviti za novu generaciju konzole. Čuveni nastavci igara kao što su Resident Evil 5 i Metal Gear Solid 4 odavno su predviđeni za PS3. I sam Sony radi na nastavcima igara Gran Turismo, Genji, Everybody's Golf, Killzone i The Getaway.

10 Online planovi
Sony planira otvaranje svetskog online servisa za PS3, koji bi trebalo da bude sličan Xbox Liveu. Ipak, Sony će za svoju konzolu ponuditi filmove i muziku - vlasnici PS3 moći će da skinu multimedijalne sadržaje i da ih razmenjuju sa drugim uređajima kao što je PSP (slično kao iTunes). Takođe je u planu i update za PS3 preko Interneta.

eracije

Pred sam početak sajma igara E3 u Americi, u javnosti su se pojavili prvi "tračevi": otkrivamo vam 10 "vrućih" informacija o Sonyjevom Playstationu 3 i Nintendovom Revolutionu

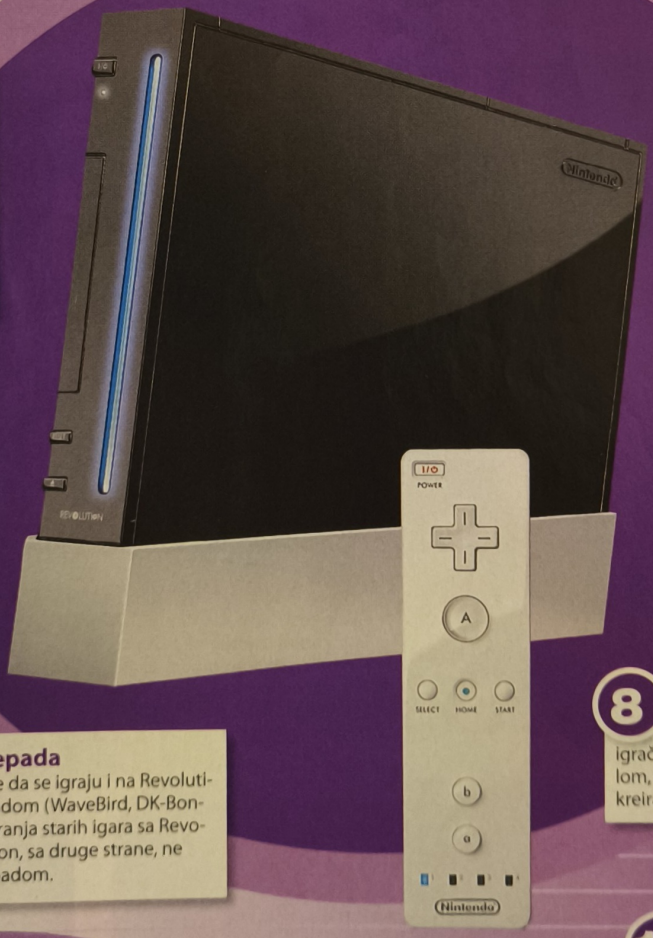
Revolution

1 Prve fotografije
Na međunarodnom sajmu igara E3, koji će se održati tokom ovog meseca u Los Anđelesu, Nintendo će se skoncentrisati na Revolution, objaviti prve informacije i predstaviti prve igre za ovu konzolu. Privilegovani mediji imaće ekskluzivnu priliku da isprobaju igre za novu konzolu.

2 Codename
Revolution je samo kodno ime za Nintendovu konzolu - njen naziv, dakle, još uvek može da se promeni.

3 Cena
Pošto Revolution neće biti high-tech konzola, biće mnogo povoljniji. Izostalo poboljšanje hardvera pokušaće da nadoknade inovativnim kontrolerom. Iako još uvek ne postoje zvanične najave cene, procenjuje se da će ona iznositi oko 300 evra - neki analitičari spekulišu i sa cenom ispod 200 evra.

4 Kada startuje?
Termin pojavljivanja Revolutiona određen je za ovu godinu - i to širom sveta. Konzola će se verovatno prvo pojaviti u Japanu i Americi, i to najverovantnije na jesen 2006. Najkasnije do Dana zahvalnosti (krajem novembra 2006), ova konzola pojaviće se u američkim prodavnicama, a potom i u Evropi.

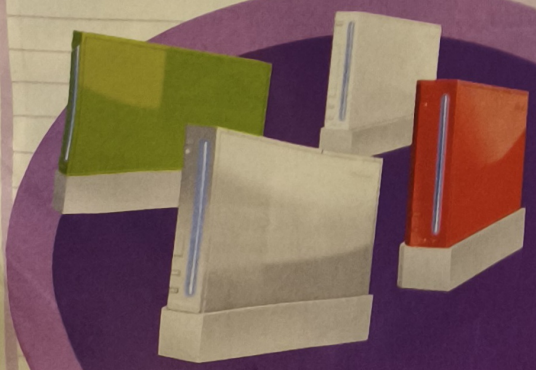


5 Razvoj
Nekoliko kuća već radi na razvojnom hardveru. Ali, to nije pravi potencijal Revolutiona - konačna verzija očekuje se u junu. Mogućnosti Revolutiona trebalo bi da budu manje od Xboxa 360 i PS3 - ali duplo veće od Gamecubea.

6 Nema HDTV
Nintendo ne smatra za manu Revolutiona to što ne podržava HDTV, zato što ova tehnologija još uvek nije dovoljno rasprostranjena.

7 Kompatibilnost gamepada
Stare Gamecube igre moći će da se igraju i na Revolutionu, ali samo sa Gamecube gamepadom (WaveBird, DK-Bongo), jer nije podržana mogućnost igranja starih igara sa Revolution padom. Nove igre za Revolution, sa druge strane, ne mogu se igrati sa Gamecube gamepadom.

8 Novi junaci
Nintendo planira da pridobije igrače ne samo svojom novom konzolom, već po receptu Nintendogsa, i da kreira nove prepozatljive junake.



Prve koncepte za svoj Revolution Nintendo je predstavio na prošlogodišnjem sajmu E3

9 Online planovi
Kako tačno izgleda strategija Nintendoa u vezi sa online igrama, još uvek nam nije poznato. Znamo samo da će postojati mnoštvo NES, SNES i N64 igara za besplatni download. Na taj način bi mogli da budu konkurenti uspešnom konceptu Xbox Live! Arcade.

10 Igre
Podrška vodećih proizvođača igara je veća nego što se moglo pretpostaviti - sve više njih najavljuju igre za ovu konzolu, iako im se još ne zna ni naziv. Sam Nintendo je odlučio da na sajmu E3 predstavi mnogo novih ideja.

Tekst: Michael Stapf

Most Wanted
- skupocene zveri

U igri možete da ih imate koliko god poželite, dok ćete ih na ulicama vrlo retko videti - automobili iz Need for Speed: Most Wanteda zaista su moćni, ali i "papreno" skupi!

Izgubiti kola sa "crne liste" u Most Wantedu može da bude veoma teško iskustvo, ali izgubiti ih u stvarnom životu može da vas dovede do prosjačkog štapa. Mnogi automobili iz Most Wanteda u realnosti koštaju čitavo bogatstvo, koje, naravno, niko ne bi rizikovao da izgubi u ilegalnim trkama. Dakle, ukoliko biste želeli da kupite jedan od ovakvih automobila, morali biste da počnete da štedite od rođenja ili da imate veoma bogatu tetku u Americi! Jedino tako mogao bi da vam se ostvari san da vozite skup auto i da pored sebe imate devojku poput Mie...

Yeah baby!: Josie rado pozira kada je oskudno obučena

Josie Maran: atraktivna Amerikanka

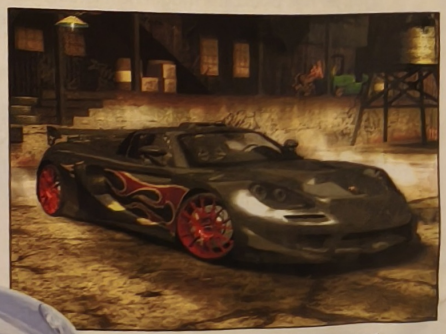
Cena: besplatno na Internetu! Ako na Googleu ukucate "Joshie Maran", pred vama će se naći mnogobrojne fotografije ove lutke!
Mogućnosti: foto-model (Jade kozmetika), sporedne uloge u Van Helsingu i The Aviatoru
Ubrzanje: dovoljan je jedan njen pogled pa da srce počne da lupa
Dimenzije: 86/58/86, visoka 170 cm
Datum rođenja: 8. maj 1978. godine u Kaliforniji

Pali se na tipove u dobrim kolima: Mia alias Josie Maran

Porsche Carrera GT: kupovina - nemoguća misija

Cena: 452.000 evra
Mogućnosti: 612 konjskih snaga/450 kW
Ubrzanje: dostiže brzinu od 100 km/h za 3,9 sekundi
Motor: V10 atmosferski motor zapremine 5.700 kubika
Maks. brzina: 330 km/h

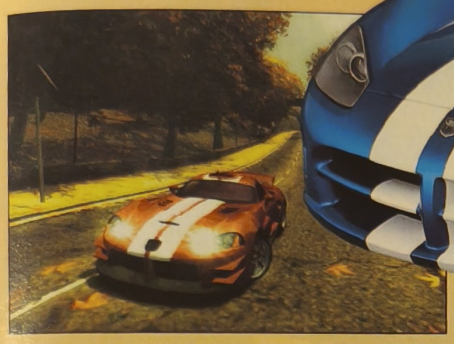
Trkačka legenda Walter Rohrl za volanom učestvovao je u dizajniranju Carrere GT-a



Nakon 1.500 prodatih primeraka, Porsche nastavlja da proizvodi Carreru GT

Dodge Viper SRT 10: američki san

Cena: od 90.000 evra
Mogućnosti: 506 konjskih snaga/ 372 kW
Ubrzanje: dostiže brzinu od 100 km/h za 4,3 sekunde
Motor: V10 atmosferski motor zapremine od 8.300 kubika
Maks. brzina: 306 km/h



Model sa zatvorenim krovom Viper SRT 10 može da se kupi tek od ove godine. Kabriolet varijanta predstavljena je 2003.

Skraćenica SRT znači Street and Racing Technology, a "10" - 10-cilindrični motor

Audi TT 3,2 quattro: bavarski ponos

Cena: 60.000 evra
Mogućnosti: 250 konjskih snaga/184 kW
Ubrzanje: dostiže brzinu od 100 km/h za 6,4 sekundi
Motor: šestocilindrični motor zapremine 3.200 kubika
Maks. brzina: 250 km/h

Audi TT sa slabijim motorom (163 konjskih snaga) možete da nabavite "samo" za 35.000 evra

Kao i kod većine serijskih automobila, brzina je elektronski ograničina na 250 km/h. Ipak, bez ograničenja, TT bi mogao da ide samo 20 km/h više

Lamborghini Murcielago: italijanski šmeker

Cena: 250.000 evra
Mogućnosti: 580 konjskih snaga/426 kW
Ubrzanje: dostiže brzinu od 100 km/h za 3,8 sekundi
Motor: V12 atmosferski motor zapremine 6.200 kubika
Maks. brzina: 330 km/h

Firma Lamborghini osnovana je 1948. godine u Italiji. U početku je proizvodila samo traktore, a sada...

Murcielago je ime bika koji se toliko hrabro borio u španskoj areni da ga torerador nije ubio... To se zaista retko dešava!

Ford Mustang GT: osveženi "starac"

Cena: 55.000 evra
Mogućnosti: 300 konjskih snaga/224 kW
Ubrzanje: dostiže brzinu od 100 km/h za 6,5 sekundi
Motor: osmocilindrični motor zapremine 4.600 kubika
Maks. brzina: 220 km/h

Najnoviji model iz 2005. podseća na prvi Mustang iz 1964. godine

Ford Mustang simbol je američkog teškaša: širok, moćan, bučan - ali ipak nije previše brz!

Tekst: Daniel Blank - Fot: Richard Hume/Contour/Photos

Šta je mafija?

Za ovaj odgovor mogli bismo da angažujemo Kuma lično...

Draga SCREENFUN redakcijo!
Nabavio sam igru Kum i stvarno je strava. Vidim da je mafijaški život baš težak, ali super mi je to kada te neko napadne, na tvoju stranu stane cela tvoja ekipa. Mislim da je ta povezanost "porodice" zaista kul! Pošto me mafije veoma interesuje, želeo sam da vas pitam da li biste mogli da mi date neke informacije o pravoj mafiji?
Don Darko, e-mail

Dođi bliže, Darko,
Sada će ti nešto reći tvoj Kum: "Ne mogu da se setim da si ti nekada nešto učinio za mene. Sada dolaziš da me pitaš za pomoć. Da ti učinim uslugu, a ne porodici. Ti znaš da sam ja velikodušan... Ali, znaš i da sve ima svoju cenu. Tako je i u porodici. Ako ti dam tu informaciju, znaj da i ja želim da dobijem nešto od tebe. A ukoliko ti budem nešto zatražio, bolje bi ti bilo da ne kažeš: 'Ne'. Mi u porodici imamo pravila... A pravila su moja! Capice?! Evo informacija koje si zatražio od mene...".

Mafija

Na osnovu jedne teorije, reč mafija potiče od arapskih reči "mu" (snaga) i "afah" (zaštita). Mafija je neka vrste bande strukturirane po principu vojske, čiji članovi čine "porodicu". Ona je u stvari bila tajni savez sicilijanskih veleposednika, koji su želeli da kontrolišu svoja dobra. Danas ta reč označava organizovani kriminal uopšte.
Osnovni zadatak mafijaša je - ne da ubija druge, već da obezbedi što više novca. Ubistva su najčešće sprovodili članovi nižeg ranga - i za to nisu dobijali novac. Ta ubistva bila su protivusluga za zaštitu, koje je porodica garantovala svojim članovima.
Izvori zarade mafije bili su prostitucija, trgovina drogom i igre na sreću. Po našem zakonu, organizovan kriminal spada u teška krivična dela, pa mafijaše čeka do 40 godina robije.

Cosa Nostra

Cosa Nostra (na italijanskom: naša stvar) je bio nekadašnji naziv za sicilijansku mafiju u Americi. U međuvremenu, ovaj izraz je počeo da se koristi i u domovini mafije - Italiji.
Tradicionalni kodeks časti zasniva se na "omerti" (omertha - obaveza ćutanja) i "vendeti" (vendetta - krvna osveta).

Najbolji filmovi o mafiji

Predstavljamo vam kultne filmove o mafiji, koje ako niste, morate obavezno da pogledate!

Kum
Režija: Fransic Ford Coppola
Glavne uloge: Marlon Brando, Al Pacino

Lice s ožiljkom
Režija: Brian De Palma
Glavne uloge: Al Pacino, Michelle Pfeiffer

Bilo jednom u Americi
Režija: Sergio Leone
Glavne uloge: Robert De Niro, James Woods

GoodFellas
Režija: Martin Scorsese
Glavne uloge: Robert De Niro, Ray Liotta

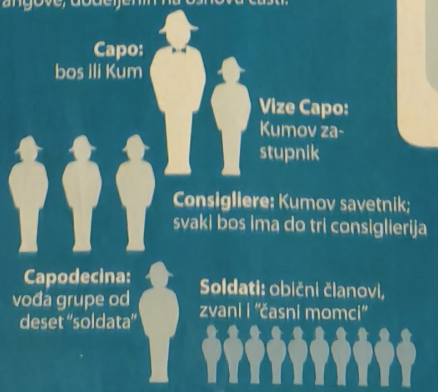
Nesalomivi
Režija: Brian De Palma
Glavne uloge: Kevin Costner, Sean Connery

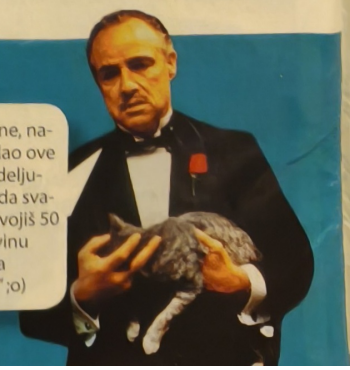
Aktuelna suđenja:

Trenutno na sudu u Manhattnu traje proces protiv jednog Kuma - Johna Gottija Jr., vođe Cosa Nostra porodice Gambino. Krunski svedok opisao je svoj pristup mafiji: "Savetnik Kuma objasnio mi je da sam sada član tajne organizacije i jedini način da je napustim jeste da odem na štakama. On me je ubo u prst i ostavio da mi krv curi na ikoni, koju je zatim zapalio. Tada sam morao da se zakunem: 'Ako prekršim obavezu ćutanja, moja duša goriće u paklu baš kao ovaj svetac'".

Hijerarhija u mafiji:

Organizacija u "porodici" podeljena je na rangove, dodeljenih na osnovu časti:





"Eto tako, moj sine, nakon što sam ti dao ove informacije, dodeljujem ti obavezu da svakog meseca izdvojiš 50 dinara za kupovinu najnovijeg broja SCREENFUN-a...";o)

Tekst: Stefan Kerthan · Foto Cmetext, Time & Life Pictures/Getty Images

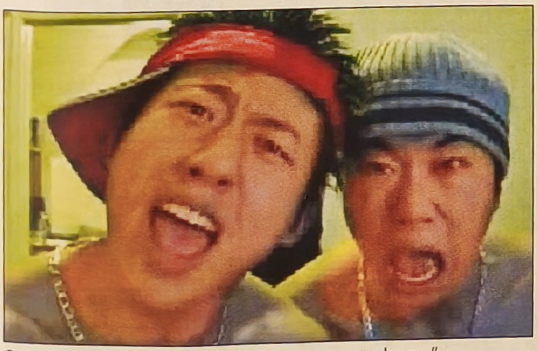
Na www.painstation.com možete da pogledate galeriju slika povređenih igrača

The PainStation

Umetnici Volker i Tilmann na sajtu www.fursr.com predstavili su svoj izum - PainStation. Ovaj uređaj namenjen je dvojici igrača, koji igraju specijalnu verziju Ponga. A onaj ko izgubi loptu, dobija bičem po ruci! Ova igra moći će da se igra i na narednom sajmu igara GC u Lajpcigu.

Onaj ko izvuče ruku, izgubio je! PainStation je zaista bolna igra

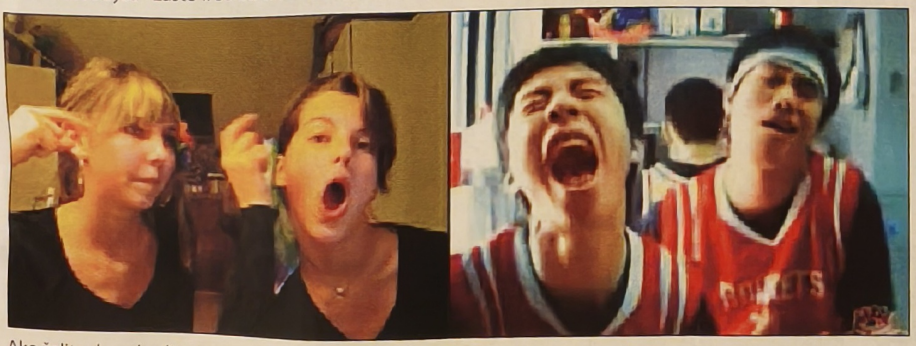
Još više bola: PainStation 2 ozleđivaće igrače bičevanjem, toplotom i elektro-šokovima



Ovi momci izvode numeru "I just want you to know" Backstreet Boysa - zašto li su se tako izbečili?!

Karakoke duel

Na sajtu www.goooogleidol.com organizuje se potraga za plejbek superzvezdom! Čak 60.000 posetilaca ovog sajta ocenjuje svako izvođenje poznatih numera i glasa za najbolji spot. Sve što vam je potrebno da biste i vi bili u igri jeste web kamera i hrabrost da se prijavite.



Ako želite da pobedite, morate da budete originalni: Njima je to pošlo za rukom

Samo 50 dinara
2 godine sa vama

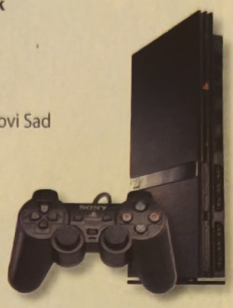
Infobox
Kolumne
First looks
Hardver
Tema broja
Softver
Opensource
Edukacija
Internet
Uradi sam
User to user
Mobile

Treća smena
Razvoj i programiranje

Nagradna igra!

GMC-YU vam poklanja PS2

Odgovorite tačno na postavljeno pitanje i postanite srećni vlasnik Sony PlayStation 2 konzole!
Kako se i ugri Oblivion zove vladar Cyrodilla?



Odgovore šaljite na adresu:
Color Media (za Bravo ScreenFun nagradnu igru PS2), Radnička 30a, 21000 Novi Sad
Nagradu je obezbedio GMC-YU, Kraljevića Marka 6, Beograd
Maloprodaja: Crash Bandicoot, Novi Sad, SPENS, prizemlje, 021/4882-372

Odgovor na pitanje iz prošlog broja glasi: **320 licenciranih igrača**
Playstation 2 osvojio je: **Velimir Šulc**, Sremska Kamenica
Bravo ScreenFun čestita dobitniku i želi mu mnogo dobre zabave.
Ostalim učesnicima želimo više sreće u novoj nagradnoj igri!

ScreenFun Osvojite PS2 5/06

Odgovor: _____ **Ime i prezime:** _____

Adresa: _____ **Telefon:** _____

ScreenFunShot – osvojite pretplatu na Bravo ScreenFun

(GTA:San Andreas) Gde je ovaj? K'o da je u zemlju propao! Zleinstein

Ukoliko imate zanimljive screenshotove iz igara, pošaljite ih na e-mail igor@svet.co.yu zajedno sa svojim komentarom i osvojite tromesečnu pretplatu na Bravo ScreenFun! Screenshotove možete praviti pomoću specijalizovanog softvera (npr. SnagIt www.snagit.com ili FRAPS www.fraps.com), tasterom Print Screen (+ Paste u Paintu) ili iz same igre (konsultujte uputstvo).
Željno iščekujemo vaše ScreenFunShotove!

BRAVO SCREENFUN
No. 13 – 5/06
Po licenci:
HEINRICH BAUER ZEITSCHRIFTEN VERLAG KG
Charles-de-Gaulle-Straße 8, D-81737 München

SRBIJA:

OSNIVAČ I IZDAVAČ:
NID Color Media International d.o.o., Radnička 30a, 21000 Novi Sad
DIREKTOR:
Milan Šobot
DIREKTOR RAZVOJA:
Miroslav Vajda
GLAVNI I ODGOVORNI UREDNIK:
Igor Conić (igor@svet.co.yu)
ŠEF GRAFIČKE PRIPREME:
Srđan Plavšić (srle@svet.co.yu)
GRAFIČKI UREDNIK:
Daniel Šnejder
DIREKTOR MARKETINGA COLOR PRESS GROUP:
Siniša Đoković (sinisa@svet.co.yu)
DIREKTOR MARKETINGA IZDANJA:
Siniša Đoković (sinisa@svet.co.yu)
MARKETING:
Dragica Dojić (dragica-svet@eunet.yu), Strahinja Antonić (strahinja@svet.co.yu), Gordana Dobanovački (goca@svet.co.yu)
TEL. MARKETINGA:
021/446-011, 446-012, 011/339-86-20, 011/339-86-46
TEL./FAX REDAKCIJE:
021/489-71-00
ŠTAMPA:
ROTOGRAFIKA
Segedinski put 72, Subotica
Izlazi mesečno / Ne odgovaramo za sadržaj reklamnih poruka
Color Media International d.o.o © 2006
DISTRIBUCIJA:
"DISTRICOLOR" d.o.o.
Mileve Simić br. 27, Novi Sad
tel: 021/6789-025, 021/6417-335,021/6417-334, fax:021/6789-024
mail: distri@eunet.yu
districomi@eunet.yu

CRNA GORA:

UVOZNIK I DISTRIBUTER:
Monte Color d.o.o.
DIREKTOR:
Migo Ćalić
ADRESA:
Đoke Miraševića 15, Podgorica
TELEFON:
081/269-029, 081/269-039
List je registrovan u Republičkom sekretarijatu za informacije Crne Gore

BOSNA I HERCEGOVINA:

UVOZNIK I DISTRIBUTER:
Svijet Print d.o.o.
DIREKTOR:
Ibojka Milošević
ADRESA:
Slobodana Jovanovića 28, Banjaluka
TELEFON:
051/308-349, 308-343
PREDSTAVNIŠTVO U SARAJEVU:
Svijet Print, Hakije Turajlića 2

MAKEDONIJA:

UVOZNIK:
Svet Press DOOEL
DIREKTOR:
Dušan Mićić
ADRESA:
Debarca 3, 10000 Skoplje
TELEFON:
(02) 322-30-64

CIP – Katalogizacija u publikaciji Biblioteka Matice srpske, Novi Sad
681.32 : 794
BRAVO screen fun / urednik Igor Conić. – 2005, 1– . – Novi Sad : Color Media, 2005–. – Ilustr. ; 28 cm
Mesečno
ISSN 1451-9925
COBISS.SR-ID 202489351

PRETPLATA:
"DISTRICOLOR" d.o.o.
Novi Sad Mileve Simića br. 27
Tel./fax: 021/641-44-01
mail: distripretplata@eunet.yu
Polugodišnja: 294 dinara
Godišnja: 588 dinara

FUN2PHONE
WWW. FUN2PHONE.COM

1064

WP WALLPAPERS

AKO HOĆEŠ DA NARUČIŠ POŠALJI: WP KOD SLIKE NA 1064 * PRIMER: WP A33550

A322110

A322141

A322507

A322714

A96605

A322414

A99729

A322245

A326529

A322661

A99738

A318752

A322268

A326656

A96715

A326456

A326570

A326611

A326443

A326472

A326476

A326459

RT REALTONES MUSIC

AKO HOĆEŠ DA NARUČIŠ POŠALJI: RT KOD MELODIJE NA 1064 * PRIMER: RT A377662

Celine Dion	My Heart Will Go On - chorous	A97304
Deep Purple	Smoke On The Water - chorous	A97462
Eurythmics	Thorn In My Side - intro	A97613
Gloria Gaynor	I Will Survive - intro	A97721
Cindy Lauper	Time after time (intro)	A97397
Joe Cocker	Unchain My Heart - chorous	A97833
Miss Dynamite	It Takes More - intro	A98079
Pink	Just Like A Pill - chorous	A98215
The Rolling Stones	Satisfaction - intro	A98323
Shania Twain	Thank You Baby - chorous	A98401

HUMOUR

ULTRA HIT! EXTRA FUN! MR. HELIUM!

Mr. Helium	La Bamba	A323248
Mr. Helium	I will survive	A323243
Mr. Helium	I will always love you	A323242
Mr. Helium	I feel good	A323241
Bazzzman	Somebody made ma phone ring	A121498
Bazzzman	Best phone in da house	A121285
Bazzzman	Bizzarre Tone	A121288
Humor	Bringmegoodnews	A121291
Humor	Hey sexy man	A94002
Humor	Hooooo it's ringing	A94006

PT POLYTONES

AKO HOĆEŠ DA NARUČIŠ POŠALJI: RT KOD MELODIJE NA 1064 * PRIMER: PT A329683

Madonna	Sorry	A328358
50 Cent	Best Friends	A327845
Akon	Pot of gold	A329004
Arash	Boro Boro	A107609
Ashlee Simpson	L O V E	A327267
Aventura	Obession	A90405
Black Eyed Peas	Shut Up	A89922
Britney Spears	Me against the music	A89510
Coldplay	Talk	A329450
Daddy Yankee	Gasolina	A316142
Gorillaz	Dirty Harry	A329583
Gwen Stefani	Rich Girl	A113308
Jamelia	Superstar	A89394
James Blunt	Youre Beautiful	A314227
Jennifer Lopez	Cherry pie	A305089
Kevin Lyttle	Turn Me On	A89739
Lenny Kravitz	American Woman	A89453
Madonna	Hung Up	A329871
Mariah Carey	We Belong Together	A312054
Maroon 5	This Love	A91293
McGyver	Theme from Mc Gyver	A87524
Metallica	Unforgiven	A90505
Natalie Imbruglia	Shiver	A316925
Ruslana	Dance With The Wolves	A107055
Sean Paul	We Be Burnin	A328585
Shakira	La Tortura	A316674
The Game	Put You On The Game	A329325
James Blunt	Goodbye my lover	A320761
50 Cent	Window shopper	A329263
Akon	Lonely	A113413
Ashlee Simpson	Boyfriend	A329548
Black Eyed Peas	Dont Phunk With My Heart	A312744
Britney Spears	Toxic	A90530
Gorillaz	Dare	A305107
Gwen Stefani	Cool	A307281
Jennifer Lopez	Get Right	A113342
Limp Bizkit	Behind Blue Eyes	A89871
Ricky Martin ft Americ	I Dont Care	A312346
Rihanna	Pon The Replay	A314255
Theme	Pink Panther	A87376

TM THEMES

AKO HOĆEŠ DA NARUČIŠ POŠALJI: TM KOD TEME NA 1064 * PRIMER: TM A33448

A319382

A319393

A326105

A326120

A326123

A319419

KUPI MOJ WALLPAPER!
KUCAJ WP_LOLO45 I POŠALJI NA 1064!

KUPI MOJ ANIMIRANI WALLPAPER!
KUCAJ WA_LOLO48 I POŠALJI NA 1064!

KUPI MOJ REALTONE!
KUCAJ RT_LOLO50 I POŠALJI NA 1064!

VT VIDEOTONES

NAJNOVIJI I NAJZANIMLJIVIJI VID ZABAVE! KADA TI MELODIJA JEDNOSTAVNO NIJE DOVOLJNA! AKO HOĆEŠ DA NARUČIŠ POŠALJI: VT KOD VIDEOTONA NA 1064 * PRIMER: VT A99884

A323182

A323183

A323187

A323203

A323207

SUPER NOVO KOD NAS!!!

JG JAVAGAMES

AKO HOĆEŠ DA NARUČIŠ POŠALJI: JG KOD JAVA IGRICE NA 1064 * PRIMER: JG A55227

TEXAS
A93506

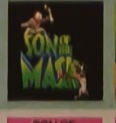
FART BOX
A326232

GRAND SLAM
A93638

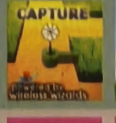
BILLIARDS
A93738

PREDATOR
A93690

BUBU 2
A326200

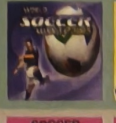


SON OF THE MASK
A93935



CAPTURE
A03559

SHEEP MANIA
A93975



SOCCER MANAGER
A323287

SEX PUZZLE
A93239

SEX TETRIS
A93231

WALLPAPERS AND ANIMATIONS: NOKIA SVI NOVI MODELI; MOTOROLA V220, T720, T721, T722i, V3, V300, V400, V500, V525, V547, V600, V635, V975; SAMSUNG E330, E700, E710, E800, V200, X450, X460, X600, X100; SIEMENS C65, S65, SX1, CX65, M65, C60, C62, M55, M56, MC60, S56, SL55, SL56, ST55, ST60; SONYERICSSON K500i, K508i, T610, T616, T618, T630, Z200, K500i, K508i, Z500, Z600, P800, P900, P910i, K700i, Z1010; SAGEM MyV55, MyX5-2, MyC-2, MyX-2, MyX3-2, MyX-5, MyX-5m; CENA USLUGE : MTS: 100 din; MOBTEL : 100 din; **REALTONES:** NOKIA 3660, 5140, 6020, 6170, 6220, 6230, 6600, 6620, 6630, 6650, 6670, 6810, 6820, 7200, 7260, 7600, 7610, 7650, 7700, 8300, 9500, N-Gage, N-Gage QD; SAGEM MyC5-2, MyV55, MyV65, MyX5-2, MyX-5m; SAMSUNG D500, E700, E710, X100, X600; SHARP GX10, GX20, GX30; SIEMENS C60, C62, C65, CF62, CX65, M55, M65, MC60, S55, S56, S65, SL55, ST60, SX1; SONYERICSSON K500i, K508i, K700i, P800, P900, P910i, S700, Z500, Z600; CENA USLUGE : MTS: 80din; MOBTEL : 100 din; **VIDEOTONES:** NOKIA 3230 6260 6600 6620 6630 6670 6680 6681 6682 7600 7610 ; CENA USLUGE : MTS: 80din; MOBTEL : 100 din; **THEMES:** NOKIA 3155, 3220, 3230, 5140i, 6020, 6021, 6030, 6101, 6102, 6170, 6230i, 6600, 6620, 6630, 6670, 6680, 6681, 7260, 7270, 7280, 8800; CENA USLUGE : MTS: 100 din; MOBTEL : 100 din; **POLYTONES:** NOKIA svi novi modeli; MOTOROLA E365, V180, V220, V3, V300, V400, V525, V547, V600, V635,V975; SAMSUNG D410,D500,E100,E330,E340,E630,E700,E710,E720,E730,E800,P400,P510,V200,X100,X450,X460,X480,X600,X640; SIEMENS A55, A60, A65, C55i, C60, C65, CF62, CF75, CFX65, CX70, CX75, M55, M65, M75, MC60, S55, S65, SL55, SL65,ST60, SX1; SONYERICSSON K500i,K508i,K700i,K750i,P800,P900,P910i,S700,T290i,T610,T630,W800i,Z1010,Z200,Z500,Z600; CENA USLUGE : MTS: 80 din; MOBTEL : 100 din; sve cene su date bez pdv-a.

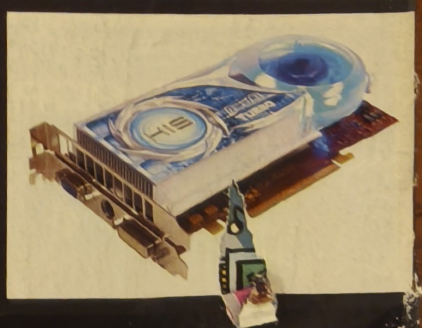
DA LI SI SPREMAN

ZA BESNU GRAFIKU I VIDEO?

ATI BEST FOR VIDEO

ATI RADEON X1600 SERIES

- 10-BITNO PROCESIRANJE ZA NAJVERNIJE BOJE I NAJFINIJE DETALJE
- ATI AVIVO TEHNOLOGIJA ZA VRHUNSKI KVALITET DVD I HD VIDEO REPRODUKCIJE
- NAJŠIRA KOMPATIBILNOST SA DIGITALNIM I ANALOGNIM HDTV STANDARDIMA (720P, 1080I I 1080P)



ATI X1600 SERIJA GRAFIČKIH KARTICA PORED ODLIČNIH 3D PERFORMANSI OBEZBEĐUJE NAJBOLJI PRIKAZ GRAFIKE I REPRODUKCIJU VIDEO MATERIJALA. BEZ OBZIRA DA LI ŽELITE DA SE IGRATE, GLEDATE FOTOGRAFIJE, OBRAĐUJETE VIDEO ILI GLEDATE DVD FILMOVE, SA ATI X1600 KARTICAMA DOBIĆETE NAJKVALITETNIJI PRIKAZ, BILO DA SLIKU GLEDATE NA MONITORU ILI NA TELEVIZORU VELIKE DIJAGONALE NAJNOVIJE GENERACIJE. ZA HLAĐENJE OVIH LJUTIH KARTICA POBRINUO SE HIS SA SVOJOM ŠIROM SVETA NAGRAĐIVANOM ICEQ TEHNOLOGIJOM KOJA OBEZBEĐUJE POTPUNO BEŠUMNO HLAĐENJE. LJUTO, BESNO, A HLADNO KAO ŠPRICER!

PIN

Dostupno i u tvom gradu! Saznaj gde na www.pinsoft.com

Copyright (2006), ATI Technologies Inc. All rights reserved. ATI and ATI product and product feature names are trademarks and/or registered trademarks of ATI Technologies Inc. All other company and product names are trademarks and/or registered trademarks of their respective owners. Features, pricing, availability and specifications are subject to change without notice.